



**SISTEMA DE GESTIÓN DE LA CALIDAD**  
**INSTITUCIÓN EDUCATIVA JOSÉ MANUEL RESTREPO VÉLEZ**  
*"La Vida, Un Aprendizaje Permanente"*



CÓDIGO	PROYECTO PEDAGÓGICO	VERSIÓN
<b>FPED13</b>		<b>1</b>

## **AÑO 2018**

### **MAESTROS RESPONSABLES:**

GERMAN MESA  
DIDIER ALEXANDER TABORDA  
JIMMY SOLANO  
RAMIRO LONDOÑO  
YONI OSORIO  
DANIEL BOTERO

### **TÍTULO:**

Actividades Lúdicas Recreativas deportivas y artísticas , para un ameno y constructivo aprovechamiento del tiempo libre por parte de los estudiantes de la Institución Educativa José Manuel Restrepo Vélez

### **PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA:**

La escasa oferta de actividades lúdico recreativas, por parte del colegio, hacia un conglomerado de personas en edades preadolescentes y adolescentes, quienes se hallan "sedientas" de entretenimiento y socialización, y por otro lado saturados de energía y tensiones acumuladas (un coctel perfecto para los problemas) elementos que al hacerse tan evidentes al igual que el amplio abanico de talentos anónimos e inexplorados en estas personas, pero que no se les asigna el debido interés por uno u otro motivo, y que son una muestra de algo que no se debe ni desconocer ni desatender

### **ANTECEDENTES:**

Se realizado actividades Lúdicas Recreativas deportivas y artísticas desde 2009 pero sin el apoyo de las directivas institución educativa José Manuel Restrepo Vélez



# SISTEMA DE GESTIÓN DE LA CALIDAD

## INSTITUCIÓN EDUCATIVA JOSÉ MANUEL RESTREPO VÉLEZ

*"La Vida, Un Aprendizaje Permanente"*



CÓDIGO	PROYECTO PEDAGÓGICO	VERSIÓN
<i>FPED13</i>		<i>1</i>

### OBJETIVOS:

#### GENERALES:

Implementar en nuestra Institución un conjunto de actividades lúdicas, culturales y recreativas orientadas a un mejor y provechoso aprovechamiento del tiempo libre, por parte de los estudiantes de la Institución Educativa JOMAR.

#### ESPECIFICOS:

Diseñar unas actividades específicas desde las áreas de ed. Física y ed. Artística para ponerlas en escena en un día especial.

Detectar algunos grupos y personas, con talentos especiales para que los den a conocer y en el futuro sean representantes en eventos deportivos, culturales, sociales; e ir cultivando y potenciando esos talentos.

Aprovechar espacios, recursos y elementos sub-utilizados de la institución.

Canalizar y desfogar las energías y emociones de los estudiantes, a fin de liberar de manera constructiva las tensiones y el estrés resultantes de la rutina escolar.

Propiciar todo tipo de valores y desarrollo personal mediante la participación activa o pasiva en los diferentes eventos que se ofrece al estudiante, lo que incidirá en una mejor adherencia a grupos y relaciones interpersonales dentro de la convivencia escolar.

Hacer que el estudiante compruebe que el uso adecuado del tiempo libre, favorece su salud (física, mental, cultural y social) y su rol de estudiante.

Rescatar juegos y actividades culturales tradicionales propias de la



**SISTEMA DE GESTIÓN DE LA CALIDAD**  
**INSTITUCIÓN EDUCATIVA JOSÉ MANUEL RESTREPO VÉLEZ**  
*"La Vida, Un Aprendizaje Permanente"*



CÓDIGO	PROYECTO PEDAGÓGICO	VERSIÓN
<b>FPED13</b>		<b>1</b>

	escuela que tienden a perderse.
--	---------------------------------

### JUSTIFICACIÓN:

#### SUSTENTO LEGAL:

De acuerdo con lo estipulado en el artículo 14 de la ley 115 del 94 (Ley general de la Educación) en cuyo contenido presenta el decreto reglamentario 1860 del 94, el cual define los proyectos obligatorios institucionales, y ante lo cual señala la construcción de aquellos proyectos pedagógicos que se consideren necesarios para el cumplimiento de las finalidades de la educación y en los cuales pueden generarse acciones interdisciplinarias y transdisciplinarias. Y donde a su vez la institución escolar está asumiendo su compromiso con la comunidad y la cultura, en cuanto requiere de la participación de toda la institución educativa, a través del PEI.

#### SUSTENTO PEDAGOGICO:

El proyecto permite asignarle a la educación, una significación más allá del fin de escolarización, para articular la educación física y artística con la vida, esto es, con las expectativas del estudiante, la comunidad académica y la sociedad. El proyecto no se limita al espacio y tiempo de la clase, sino que adquiere una mayor perspectiva para el estudiante y para la institución, en el caso de los proyectos de extensión social, científicos y técnicos, que se elaboren entorno a temas e intereses específicos.

El enfoque didáctico de proyectos, transforma la metodología de la educación física y la artística y la orientación a acciones significativas, participativas y productivas.

Al plantear proyectos pedagógicos, se está dando una orientación pedagógica a prácticas sociales, científicas y técnicas, y a su vez la institución escolar está asumiendo su compromiso con la comunidad y la cultura. El proyecto pedagógico compromete a la vez a la acción institucional e interinstitucional. Los proyectos pedagógicos son una estrategia para relacionar los logros de la clase de Educación Física, y artística con otros campos de interés cultural y social que requieren sus espacios, tiempo, recursos y personas idóneas dedicadas a su realización.



**SISTEMA DE GESTIÓN DE LA CALIDAD**  
**INSTITUCIÓN EDUCATIVA JOSÉ MANUEL RESTREPO VÉLEZ**  
*"La Vida, Un Aprendizaje Permanente"*



CÓDIGO	PROYECTO PEDAGÓGICO	VERSIÓN
<i>FPED13</i>		<i>1</i>

**POBLACIÓN BENEFICIADA:**

- Estudiantes de la Institución Educativa JOMAR
- Docentes
- Directivos
- Comunidad allegada a la institución

**FUNDAMENTACIÓN PEDAGÓGICA:**

- Poner en conocimiento general este proyecto.
- señalar unas normas para quienes quieran tomar parte.
- Consultar con las directivas la viabilidad de ciertas actividades.
- Instaurar programaciones y requisitos para la participación.
- Formar grupos de coordinadores y auxiliares de los eventos.
- Determinar el aspecto logístico y económico, con las directivas del colegio.



**SISTEMA DE GESTIÓN DE LA CALIDAD**  
**INSTITUCIÓN EDUCATIVA JOSÉ MANUEL RESTREPO VÉLEZ**  
*"La Vida, Un Aprendizaje Permanente"*



CÓDIGO	<b>PROYECTO PEDAGÓGICO</b>	VERSIÓN
<b>FPED13</b>		<b>1</b>

### DISEÑO METODOLÓGICO:

Una metodología vivencial con un alto nivel de expectativas, sentido de gozo, alegría, una novedosa forma de descubrir retos, reflexionar y compartir experiencias grupales. Partir de un reconocimiento que no se aprovecha y en nuestro caso no se sabe utilizar el tiempo libre y una motivación, deseo por crear un clima de mayor movilidad y acción. Medir actividades lúdicas, crear espacios nuevos para la diversión y la ocupación en actividades productivas. Mediante convicciones, a través de conferencias mejorar la autoestima por Medio de procesos de participación y creatividad, motivando la actitud de los alumnos hacia determinadas actividades como el juego, la lectura y la investigación.

Infiltrar al joven en el deseo de superación. Creación de confianza en sí mismo. La adaptación social satisfactoria. Teniendo en cuenta los recursos del medio y el mismo derrotero de actividades del proyecto, no dejar a un lado la promoción de talentos con incentivos. Evaluar periódicamente el desarrollo del proyecto.

### EVALUACIÓN DEL PROYECTO

#### IMPACTOS

- Mejorar la calidad de vida de nuestros jóvenes orientándolos hacia el deporte, las actividades lúdicas y musicales alejándolo de los vicios y los peligros sociales
- Gestionar recursos económicos necesarios para la ejecución del proyecto
- Motivar a los jóvenes para que utilicen las herramientas tecnológicas que tienen a su alcance para el desarrollo de de habilidades técnicas artística y deportivas
- El colegio promoverá la preparación de estas actividades.
- Proyección de la comunidad educativa en el ámbito cultural y deportivo.
- Respeto de las diferentes individualidades por parte del profesorado.
- Motivación para que los alumnos den a conocer sus valores artísticos, culturales y deportivos

#### FORTALEZAS:

- Los alumnos poseen aptitudes y valores artísticos acorde a su edad.



**SISTEMA DE GESTIÓN DE LA CALIDAD**  
**INSTITUCIÓN EDUCATIVA JOSÉ MANUEL RESTREPO VÉLEZ**

*"La Vida, Un Aprendizaje Permanente"*



CÓDIGO	PROYECTO PEDAGÓGICO	VERSIÓN
<b>FPED13</b>		<b>1</b>

- Hay proyección cultural y deportiva por parte de muchos alumnos.
- Deseo de algunos alumnos de dar a conocer sus aptitudes artísticas.
- Oportunidad para participar en eventos organizados por la institución.
- La gran cantidad de deportistas que llegan a nuestra institución.
- La formación integral apoyada por las diversas actividades artísticas, deportivas y culturales que le ofrece bienestar institucional.

**DEBILIDADES:**

- No poder ejecutar el proyecto debido a la carencia de espacios físicos deportivos
- La falta de compromiso para gestionar y conseguir material deportivos adecuados
- Carencia de recursos financieros para dar cumplimiento a las actividades programadas
- La no apropiación del proyecto por parte de los demás docentes en la aplicación
- Apatía de algunos alumnos hacia la práctica de los deportes.
- Desintegración creciente del núcleo familiar.
- Pocas alternativas validas en valores para practicar durante el tiempo libre.
- Poca valoración de lo autóctono y falta de identidad cultural.
- Falta de apoyo por parte de la parte directiva para los diferentes actividades
- Falta de implementación para desarrollo de la diferentes actividades

**EQUIPO RESPONSABLE: ACTORES**

ALUMNOS(AS)	DOCENTES	PADRES DE FAMILIA	OTRAS ENTIDADES
Apoyo de los estudiantes que estén realizando la servicio social (alfabetización )	Área Educación Física y Área Educación Artística.	Asociación de padres de familia	Inder Envigado Casa de la Cultura Devora Arango



**SISTEMA DE GESTIÓN DE LA CALIDAD**  
**INSTITUCIÓN EDUCATIVA JOSÉ MANUEL RESTREPO VÉLEZ**

*"La Vida, Un Aprendizaje Permanente"*



CÓDIGO	PROYECTO PEDAGÓGICO	VERSIÓN
<b>FPED13</b>		<b>1</b>

**CRONOGRAMA ACTIVIDADES PLANEADAS PARA EL 2017.**

ACTIVIDADES	FECHAS		RESPONSABLES	OBSERVACIONES
Inauguración inter clases			Área Educación Física y Área Educación Artística.	No se realizó por el cese de actividades académicas por el paro Del magisterio,
Torneos interclases		FEB	Área Educación Física	Los interclases finalizan en noviembre
Íntercolegiados		Abril Mayo junio	Área Educación Física	Lo programa el inder envigado, con la participación en 12 disciplinas Deportivas de nuestra institución
Juegos de pared y otros afines.			Área Educación Física y Área Educación Artística.	Arranca cuando el presupuesto esté garantizado.
Muestras artísticas y culturales			Área Educación Física y Área Educación Artística.	Se realiza durante todo el año (sin fecha asignada) realizada por el área de artística
Demostraciones Deportivas			Área Educación Física	Se realiza durante todo el año (sin fecha asignada)realizadas por área de educación física con el acompañamiento del inder de envigado
JOMAREJO			Área Educación Física y Área Educación Artística.	
Talentos del JOMAR premiación		Nov	Área Educación Física y Área Educación Artística.	



# SISTEMA DE GESTIÓN DE LA CALIDAD

## INSTITUCIÓN EDUCATIVA JOSÉ MANUEL RESTREPO VÉLEZ

*"La Vida, Un Aprendizaje Permanente"*



CÓDIGO	<b>PROYECTO PEDAGÓGICO</b>	VERSIÓN
<b>FPED13</b>		<b>1</b>

PROYECTOS	CONCEPTO	VALOR UNITARIO	UNIDAD	CANTIDAD	VALOR TOTAL	META	ACTIVIDAD	FUENTE DE FINANCIACION	
								FSE	OTRA
<b>INTERCLASES</b>	Balón Micro Fútbol vulcanizado	55.000	Balón	4	220.000	Realizar Interclases, en los deportes de Baloncesto, Voleibol, Microfútbol donde involucre la mayor cantidad de estudiantes de la institución educativa en los diferentes grados y jornadas	inscripciones interclases	Fse	
	Balón Baloncesto vulcanizado N°7	38.000	Balón	4	152.000		juzgamiento	Fse	
	Balón Voleibol vulcanizado N°5	43.000	Balón	4	172.000		Programación de los partidos	Fse	
	Maya De Voleibol	80.000	Maya	1	80.000		Fixtur	Fse	
	Cubo o panel de juzgamientos (contador manual de faltas) para deportes de conjuntos	40000	Contador	2	80000		organización de inauguración	Fse	
	Tabla plástica con pinza prensa papeles tamaño oficio	10000	Tabla	3	30000				
	Panel Contador manual de puntos (para marcador de partidos Voleibol)	40000	Contador	2	40000				
	Juego de Tarjetas de juzgamiento (Amarilla, Azul, Roja)	10000	Tarjetas	4	40000		gestionar la premiación	Fse	
	Pito profesional	40000	Pitos	4	160000			Fse	



# SISTEMA DE GESTIÓN DE LA CALIDAD

## INSTITUCIÓN EDUCATIVA JOSÉ MANUEL RESTREPO VÉLEZ

*"La Vida, Un Aprendizaje Permanente"*



CÓDIGO	<b>PROYECTO PEDAGÓGICO</b>	VERSIÓN
<b>FPED13</b>		<b>1</b>

	arbitraje de 4 cuatro Cámaras sin bola							
	Inauguración inter clase	250.000			250.000			
	Premiación	1.500.000	Premiación	1	1.500.000		Fse	
<b>INTER COLEGIADOS</b>	Uniformes	30.000	Uniforme	220	4.500.000	Participar en los juegos intercolegiados 2015-2016 de municipio de Envigado y Realizar una excelente presentación en dichas justas deportivas	Inscripciones de intercolegiados	Fse
	Transporte		Pasajes				Selección de Deportistas	Fse
	Hidratación	400	Bolsa de Agua	500	200.000		Entrenamiento de los Seleccionados	Fse
	Toallas para deportes individuales marcadas con el nombre de la Institución	30000	Toalla deportiva	30	90000			
	Permiso de estudiantes	100	fotocopias	150	15.000		acompañamiento a las competencias	Fse
<b>JUEGS Y OTROS AFINES</b>	<b>Mesa de ping pong Butterfly Tc1000 Mesa De Ping Pong Plegable en madera y acero</b> , con forro protector	300.000	mesa	2	600.000	Crear, incentivar y desarrollar espacios y actividades culturales, sociales, recreativas y deportivas que fomente en los alumnos la buena utilización del tiempo libre por medio de lo lúdico		Fse
	Malla de ping pong con soporte	15.000	maya	4	60.000		programar Actividades Lúdicas Buscar Espacios para la utilización	Fse



# SISTEMA DE GESTIÓN DE LA CALIDAD

## INSTITUCIÓN EDUCATIVA JOSÉ MANUEL RESTREPO VÉLEZ

*"La Vida, Un Aprendizaje Permanente"*



CÓDIGO	<b>PROYECTO PEDAGÓGICO</b>	VERSIÓN
<b>FPED13</b>		<b>1</b>

	Raquetas de ping pong en madera	8.000	Raquetas	16	128.000		Administrar los recurso lúdico	Fse	
	Caja pelotas de ping pong por 10	8.000	Caja	5	32.000		Reubicación de espacios para la rotación,	Fse	
	Tablero de Ajedrez completo en madera 50 X 50 cm	50000	ajedrez	10	100000		Seleccionado. Adecuación, decoración y	Fse	
	Tablero de Parqués completo	10000	Parques	6	60800		dotación del material didáctico	Fse	
	Juegos de Pared	600.000	Juegos		600.000			Fse	
	Gimnasio al Aire libre	400.000	gimnasio	1	400.000			Fse	
	Domino en hueso y con estuche organizador	20000	domino	10	200000			Fse	
<b>DÍA JOMARISTA</b>						Realizar el evento del día	Planeación, audiciones, selección,		
						jomarista en la semana	programa, fecha, decoración, ejecución y		
						institucional	premiación	Fse	
	Talentos del JOMAR premiación			1			Festival Deportivo Clausura De inter Clases		
							Talento Jomarista		
<b>JOMARE JO</b>						Realizar jomarejo el	Planeación, audiciones, selección,		
							programa, fecha, decoración, ejecución y		



**SISTEMA DE GESTIÓN DE LA CALIDAD**  
**INSTITUCIÓN EDUCATIVA JOSÉ MANUEL RESTREPO VÉLEZ**

*"La Vida, Un Aprendizaje Permanente"*



CÓDIGO	PROYECTO PEDAGÓGICO	VERSIÓN
<i>FPED13</i>		<i>1</i>

	Jomarejo		Eventos	10			Muestras Artísticas, culturales	Fse	

**BIBLIOGRAFÍA:**

- Lineamientos curriculares, Educación Física, Recreación y Deporte. Ministerio de Educación Nacional. Cooperativa Editorial Magisterio. Bogotá DC, Julio de 2000

**OBSERVACIONES:**