



AREA	Tecnología e Informática
GRADO	10
DOCENTE	Ing. Mg. Yonh Alexander Carrillo Mayorga

TEMAS

1. Definiciones básicas, elementos y usos de los algoritmos.
2. Estructuras condicionales y repetitivas en la solución de situaciones cotidianas en pseudocódigo y/o scratch 2.0.
3. Generalidad de Scratch 2.0 como lenguaje de programación.
4. Factores culturales y tecnológicos que inciden en la sexualidad.
5. Definiciones básicas sobre bases de datos relacionales, ventajas, aportes.
6. Generalidades y usos de acces 2010 como SGBD.

ACTIVIDADES PROPUESTAS

Repasar los contenidos listados, ejercitar los temas prácticos como preparación para la sustentación.

SUSTENTACIÓN

Consiste en una prueba escrita o virtual sobre uno o más de los temas descritos. Puede incluir ejercicios prácticos con procedimiento, preguntas de selección única o preguntas de selección múltiple. Su valor será del 100% de este plan de mejoramiento.

REFERENCIAS

Para la consulta y repaso de los temas mencionados revisar su correo electrónico en el que debe estar los enlaces, documentos, servicios web y otros recursos utilizados durante el año escolar.

FECHA Y LUGAR PARA SUSTENTACIÓN

Indicados por la coordinación académica.