

	<i>INSTITUCIÓN EDUCATIVA LUCRECIO JARAMILLO VÉLEZ</i>
	<b>PLAN DE MEJORAMIENTO 2018</b>

AREA	Tecnología e Informática
GRADO	10
DOCENTE	Ing. Mg. Yonh Alexander Carrillo Mayorga

## TEMAS

1. Definiciones básicas, elementos y usos de los algoritmos.
2. Estructuras condicionales y repetitivas en la solución de situaciones cotidianas en pseudocódigo y/o scratch 2.0.
3. Generalidad de Scratch 2.0 como lenguaje de programación.
4. Definiciones básicas sobre bases de datos relacionales, ventajas, aportes.
5. Generalidades y usos de acces 2010 como SGBD.

## ACTIVIDADES PROPUESTAS

Repasar los contenidos listados, ejercitar los temas prácticos como preparación para la sustentación.

## SUSTENTACIÓN

Consiste en una prueba escrita o virtual sobre uno o más de los temas descritos. Puede incluir ejercicios prácticos con procedimiento, preguntas de selección única o preguntas de selección múltiple. Su valor será del 100% de este plan de mejoramiento.

## REFERENCIAS

Para la consulta y repaso de los temas mencionados revisar principalmente sus apuntes de clase y los recursos publicados en [tecnoljv.blogspot.com](http://tecnoljv.blogspot.com)

## FECHA Y LUGAR PARA SUSTENTACIÓN

Indicados por la coordinación académica.