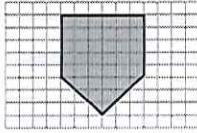




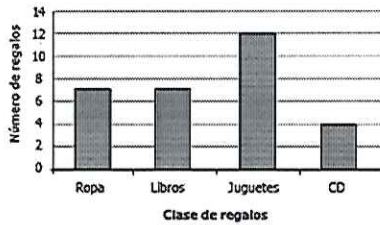
NOMBRE: _____ FECHA: _____ GRADO: _____

1) Federico dibujó la siguiente figura.



Luego la vio ampliada con una lupa, que duplica la imagen, dibuja en una hoja cuadrículada con regla la nueva imagen:

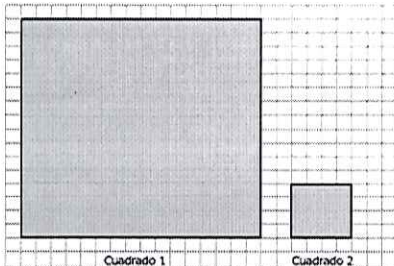
2) Edison recibió regalos en su fiesta de cumpleaños. La gráfica muestra la clase y el número de regalos que recibió.



Realiza la operación necesaria para saber cuántos regalos recibes tú, si la cantidad de regalos que recibes es el doble de los que recibió Edison.

3) En una fábrica de lápices, 10 lápices se empacan en una bolsa, 10 bolsas se empacan en una caja pequeña y 10 cajas pequeñas se empacan en una caja grande. Escribe una o más formas en las que se pueden empacar 4.372 lápices y justifica c tu respuesta.

4) Observa los siguientes cuadrados. El lado del cuadrado 2 mide la cuarta parte del lado del cuadrado 1.



Asumiendo que cada cuadrado de la cuadrícula es un cm² responde.

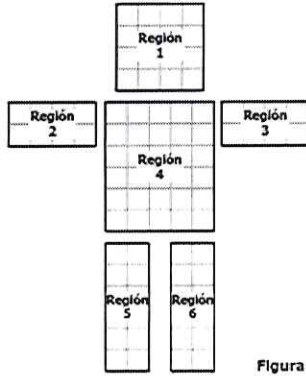
- a) ¿Cuánto es el área que suman los dos cuadrados?
- b) ¿Cuántos cm de cinta deberías comprar para bordear los dos cuadrados?

5) Un número de tres cifras es divisible por 11 si al sumar la primera cifra con la tercera y a este resultado restarle la segunda, se obtiene 0 ó un múltiplo de 11. Por ejemplo, el número 869 es divisible por 11



De acuerdo con lo anterior, explica porqué el número 726 es divisible por 11.

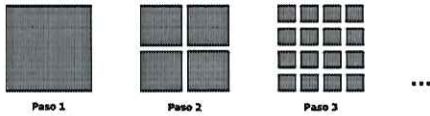
6) Lucía quiere armar la figura usando fichas. La figura se divide en 6 regiones.



Figura

Diseña una especie de rompecabezas con 3 figuras que formen la figura 4.

7) Observa la secuencia.



Forma la figura que se formaría en el paso 4.

8) EL CUMPLEAÑOS DE ANDRÉS

El día de su cumpleaños, Andrés, con el permiso de sus padres, organizó una fiesta a la que invitó algunos compañeros de su curso 5°1 y también de 5°2. Andrés es muy amigo de Natalia una niña del 5°B. Los compañeros se burlan diciendo que son novios. Lo cierto es que ambos son muy aficionados a los juegos y los acertijos, así que organizaron una sesión de juegos para los niños y niñas de la fiesta. Andrés tiene una colección de carros miniatura. Natalia propuso diseñar las placas de estos carritos de acuerdo con las siguientes reglas:

1. Usar sólo las letras **A** y **B**
2. Usar sólo los números **4**, **7** y **2**
3. Cada placa debe tener una letra y los tres números
4. No puede repetirse un número en una misma placa
5. La letra siempre debe ir primero.

Por ejemplo, la placa para un carro puede ser **A 472**

Diseña 5 placas que serían validas según el juego y 5 que no servirían: