



INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO
"Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso"
GUÍA DE APRENDIZAJE EN CASA PARA BÁSICA PRIMARIA, BÁSICA
SECUNDARIA, MEDIA.

Código:	
Vigencia:	20/04/2020
Versión:	1

Nombre completo del estudiante		Grupo	4°
PREGUNTA PROBLEMATIZADORA: ¿Cómo incide la comunicación digital en los hábitos y estilos de vida de las personas?			
ÁMBITOS CONCEPTUALES	DÍA	ÁREA	
Historia de la computadora, sus primeros programas y usos.	OCTUBRE 02-GUÍA 4	TIC'S: (PROYECTO DE CÁTEDRA DE EMPRENDIMIENTO)	
EXPLORACIÓN Actividades previas <i>¡Exploremos nuestros saberes! -</i> Unidad 3º: FUENTES DE INFORMACIÓN Y MEDIOS DE COMUNICACIÓN HISTORIA DE LA COMPUTADORA, SUS PRIMEROS PROGRAMAS Y USOS. <i>¿Qué sabes del tema?</i> <i>* Consulta la historia de la computadora, sus primeros programas y sus usos. .</i> <i>* Diseñar una mini cartelera con imágenes o fotos de revista que tengan como tema central la historia de la computadora, sus programas y usos.</i> <i>* Conoce la historia del computador y sus primeros programas.</i>  Queridas familias: <i>En caso de que las niñas o los niños requieren mayor apoyo en el desarrollo de la actividad, será necesario acompañarlas(os) durante todo el proceso. Tengan en cuenta que tanto ellas como ellos aprenden de distinta manera y a diferente ritmo.</i> Actividad: Reto 1. 1. Observa la siguiente imagen y luego responde en tu cuaderno de Informática y Tecnología, la siguientes pregunta: a. Enumera los productos o herramientas tecnológicas que aparecen en la imagen.  <i>Si tienes alguna dificultad para realizar la actividad, solicita el apoyo de un familiar presente en casa.</i> SABERES PREVIOS: 2. Escribe y responde en tu cuaderno de informática y tecnología las siguientes preguntas: a. ¿Saben qué las computadoras tienen una historia? b. ¿Cómo creen que sea la historia de las computadoras?			
ESTRUCTURACIÓN Actividades de construcción conceptual <i>Momento para aprender.</i> <i>Debes aprender... ¿CUÁL ES LA HISTORIA DEL COMPUTADOR, SUS PROGRAMAS Y USOS?</i> <i>Para dar respuesta a este interrogante, te invito a observar un video, el cual tratará de aclarar algunas dudas:</i> https://www.youtube.com/watch?v=OTwqEnrZSQY TE LO EXPLICO... <i>La informática cada vez está más presente entre los más pequeños, y cada vez desde una edad más temprana, tanto es así, que ahora se utiliza en los colegios, y en muchas escuelas ya utilizan iPads o tablets en lugar de libros de texto, pero ¿es beneficioso para los niños este uso de la informática? o por el contrario, ¿puede resultar negativo?</i>			



Inicie la actividad realizando preguntas que le permita identificar los conocimientos previos del alumn@s, se sugieren:

- Conoces...
- Lo utilizas....
- En donde.....
- Quién....
- Cómo.....
- En que se parece....

Realice tantas preguntas como sean necesarias para que identifique lo que saben los alumn@s del tema y retome sus respuestas para explicar el tema.

Profes@r, es importante que se asigne alumnos tutores.

Historia de la computadora

La computadora existe desde hace mucho tiempo, completa la línea de tiempo escribiendo el año debajo de las computadoras que se muestran a continuación



1642



1833



1946



1953



Con ayuda de tu profesor@, escribe el nombre de las computadoras como aparecen en la línea del tiempo:

- 1.- Máquina Pascalina 2.- Máquina Analítica
3.- Computadora UNIVAC 4.- Computadora Personal





Inicie la actividad zando preguntas que le permita identificar los conocimientos previos del alumn@s, se sugieren:

- Conoces...
- Lo utilizas...
- En donde...
- Quién...
- Cómo...
- En que se parece...

Realice tantas preguntas como sean necesarias para que identifique lo que saben los alumn@s del tema y retome sus respuestas para explicar el tema.

Profes@r, es importante que se asigne alumnos tutores.

¿Qué es una computadora?

Es una máquina electrónica, que sirve para realizar diferentes tareas; como sumar y restar, escribir, dibujar y transmitir información.

La computadora es una herramienta de trabajo que nos permite hacer más de una cosa a la vez.



Con ayuda de tu profesor@ escribe cuales son las partes de la computadora:



Para aprender más visita esta página de internet:

Para un mejor aprendizaje del tema es importante que se trabaje la siguiente página de internet: <http://dpto.educacion.navarra.es/nnee/generales/marco.swf> (apartado aprender a hacer) donde se trabajara con el apartado del ordenador, es importante que primero hagan la actividad en conjunto y después se realice individual.

Conoce el hardware de la computadora

Las partes de la computadora que se pueden tocar se conocen como el Hardware y son dispositivos de entrada.

Monitor: también llamado pantalla en ella se muestra la información o actividad de la computadora.

CPU: unidad de almacenamiento que guarda la información de la computadora

Teclado: es un instrumento formado por teclas con letras, signos y números

Mouse: también llamado ratón, nos ayuda a seleccionar y mover los objetos del monitor

Tipos de computadoras

En la actualidad existen computadoras de escritorio y computadoras portátiles en diferentes diseños, sus características son:

➤ **Escritorio.-** Computadora que está diseñada para trabajar en casa, escuelas u oficinas, solamente se puede trabajar si está conectada a un interruptor de electricidad.



➤ **Portátil.-** También conocida como Laptop la cual está diseñada para que sea llevada a cualquier lugar, permite trabajar sin necesidad de estar conectada a un interruptor de electricidad.

Funciones y usos del teclado

El teclado nos ayuda para escribir en la computadora; por lo cual es un dispositivo entrada ya que al oprimir sus teclas estas aparecen en su pantalla.



INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO
"Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso"
GUÍA DE APRENDIZAJE EN CASA PARA BÁSICA PRIMARIA, BÁSICA
SECUNDARIA, MEDIA.

Código:	
Vigencia:	20/04/2020
Versión:	1

Actividades de aplicación

Ahora manos a la obra! - **¿Cuánto has aprendido?**

Recuerda: Si tienes alguna dificultad para realizar la actividad, solicita el apoyo de un familiar presente en casa.

Actividad: Reto 3.

1. **Diseñar** una mini cartelera con imágenes o fotos de revista que tengan como tema central la historia de la computadora, sus programas y usos



Importancia de la computadora en la escuela

En la actualidad las computadoras tienen una gran importancia en nuestro mundo ya que nos permiten tener contacto con mucha gente, aprender a realizar trabajos, dibujos, escuchar música y ver videos entre muchas cosas más.

Platica con tu familia y escribe por qué es importante saber usar la computadora

Respuesta libre

Dibuja lo que debes y no debes hacer cuando usas la computadora

Dibujo libre

Dibujo libre



Para aprender más visita esta página de internet:
http://www.youtube.com/watch?v=SR6_NEsuno

EVIDENCIA EVALUATIVA

FECHA DE REVISIÓN: **OCTUBRE 16 DEL 2020**

MEDIO POR EL CUAL SE RECIBE EL TRABAJO

Se recibe por el correo electrónico institucional: hilda@iefelixdebedoutmoreno.edu.co
No se califica por edmodo, pues está presentando fallas. (4º1) y
migdonia@iefelixdebedoutmoreno.edu.co (4º2)

QUE RECIBIR

Solución de las actividades
propuestas en la guía. Fotos

BIBLIOGRAFÍA

Informática y tecnología, grupo educare. Ciencia de la computación para el aula. Ciclo primaria 4º. Sadosky. Youtube: medios de comunicación, tecnología de información y comunicación Tics. Ventajas y desventajas del internet.