



INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO
"Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso"
GUÍA DE APRENDIZAJE EN CASA PARA BÁSICA PRIMARIA, BÁSICA SECUNDARIA, MEDIA.

Código:	
Vigencia:	20/04/2020
Versión:	1

Nombre completo del estudiante		Grupo	4°
PREGUNTA PROBLEMATIZADORA: ¿Cómo incide la comunicación digital en los hábitos y estilos de vida de las personas?			
ÁMBITOS CONCEPTUALES	DÍA	ÁREA	
Los juegos, clasificación y el tiempo libre.	6 DE NOVIEMBRE	EDUCACIÓN FÍSICA	
GUÍA 6.			
EXPLORACIÓN Actividades previas			
			
Teniendo en cuenta la imagen y las diferentes actividades que se han trabajado en EXPLORACIÓN, contestar lo siguiente: • ¿Cómo incide la comunicación digital en los hábitos y estilos de vida de las personas?			
ESTRUCTURACIÓN Actividades de construcción conceptual			
MOMENTO PARA APRENDER: Leer comprensivamente y con ayuda de tu acudiente:			
La creatividad es una de las capacidades humanas más valiosas, nos permite expresarnos, soñar y transformar la realidad. Es esencial para hallar soluciones innovadoras y para evolucionar individual y colectivamente. Fomentar la creatividad en los niños es permitirles ser libres y desplegar sus habilidades sin miedo. Es ayudarles a descubrir su potencial, a desarrollarlo y a estar orgullosos del mismo.			
 Muchas veces tenemos una concepción limitada de la creatividad como algo inevitablemente vinculado con las artes, la música, el teatro o la escritura. No obstante, la creatividad es un modo de pensar y de ver el mundo, que puede expresarse en muchas otras áreas de la vida, como la ciencia, negocios o la cocina. La creatividad no es un concepto categórico (lo tienes o no lo tienes). Por el contrario, es una habilidad que puede ser desarrollada y trae grandes beneficios a nivel psicológico. Las personas creativas son más flexibles, adaptables y capaces de mirar la realidad con una perspectiva más amplia. Por ello es importante fomentar esta cualidad en los más pequeños. El juego libre es su modo de conocer y descubrir, asegúrate de ofrecerle espacios para ello. Cuando no existen normas ni imposiciones, cuando actuamos por placer y por motivación intrínseca, la creatividad se dispara.			



INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO
“Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso”
GUÍA DE APRENDIZAJE EN CASA PARA BÁSICA PRIMARIA, BÁSICA SECUNDARIA, MEDIA.

Código:	
Vigencia:	20/04/2020
Versión:	1

En todo momento de la infancia del niño necesita actividades placenteras que lo lleven a desarrollar su motricidad fina y gruesa, que le permita conocer el mundo que le rodea, que posibilite la creatividad y la expresión de su mundo interior

JUEGOS TRADICIONALES



Foto 1. Recida y juega



Foto 2. Raquetas



Foto 3. Bolos



Foto 4. "Hand-tenis"



Foto 5. Receptáculo

La creatividad se puede desarrollar a través de los juegos, creaciones de canciones, poesías, trovas, danza, teatro, deportivos, rondas, pintura, dibujos, moldeado, elaboración de juguetes entre otros.

Recreación: Es la realización o práctica de actividades que proporcionan a través del juego descanso, diversión y participación social, permitiendo el desarrollo de la personalidad y la capacidad creadora a través de actividades deportivas, culturales, artesanales, sociales y al aire libre.

TRANSFERENCIA

Actividades de aplicación

MOMENTO PARA PRACTICAR:

Realizar **CON LA AYUDA DE TU ACUDIENTE** lo siguiente:

1. Elaborar un juego de mesa o tradicional, o un juguete con material desechable y jugarlo en casa (Enviar evidencia fotográfica del juego elaborado).

Mirar ejemplos:

https://www.youtube.com/watch?v=6O40c_cvV_E

<https://www.youtube.com/watch?v=whpcWh-wPI4>

https://www.youtube.com/watch?v=QtaNV_2Cxfg

EVIDENCIA EVALUATIVA

FECHA DE REVISIÓN: 13 DE NOVIEMBRE

MEDIO POR EL CUAL SE RECIBE EL TRABAJO

Correo electrónico:

juan@iefelixdebedoutmoreno.edu.co

Whatsapp: 300 7678154, Edmodo para 4º-1 es: a7amdj

Edmodo para 4º-2 es: sdgdaf

HORARIO: De lunes a Viernes de 7:00 Am a 12:00 Pm.

QUE RECIBIR

Fotos del trabajo del cuaderno, prácticas de ejercicios o Dibujos de ejercicios propuestos en las guías u otras que se le pidan en el desarrollo de las guías. Y enviar al whatsapp o el email del docente.

BIBLIOGRAFÍA

- Educación física, Básica Primaria. Carlos Bonilla B. Hipólito Camacho C. editorial Kinesis. 1999.
 - Manual práctico para el desarrollo psicomotor del escolar, Rosario González Bravo. Colección Cultura física y Deportiva. Vol. 1. 1993.
- <https://definicion.mx/tiempo-libre/> <https://concepto.de/juego/>



INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO
"Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso"
**GUÍA DE APRENDIZAJE EN CASA PARA BÁSICA PRIMARIA, BÁSICA
SECUNDARIA, MEDIA.**

Código:	
Vigencia:	20/04/2020
Versión:	1