



INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO
"Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso"
GUÍA ESTRATEGIAS DE APOYO DE 3ER PERIODO PARA LA BASICA
PRIMARIA, BASICA SECUNDARIA Y LA MEDIA

Código:	
Vigencia:	20/04/2020
Versión:	1

Nombre completo del estudiante		Grupo	10º
--------------------------------	--	-------	-----

PREGUNTA PROBLEMATIZADORA: ¿Cómo hacer para que lo que estás estudiando cobre sentido en nuestra vida en estos momentos?		
ÁMBITOS CONCEPTUALES	DÍA 3 de diciembre	ÁREA TECNOLOGÍA
● Guía 1: Definición de ecosistema de emprendimiento y entidades que proveen recursos económicos al emprendimiento. ● Guía 2: Programas operativos y aplicativos ● Guía 3: Sistemas de medición en las diferentes disciplinas ● Guía 4: Manuales, instrucciones, diagramas y esquemas ● Guía 5: La computación y los lenguajes de programación ● Guía 6: Procesos de producción y manufactura de productos.		

TRANSFERENCIA Actividades de aplicación
MOMENTO PARA PRACTICAR ● Guía # 1. Definición de ecosistema de emprendimiento y entidades que proveen recursos económicos al emprendimiento. (Actividad en el cuaderno) Resuelve el siguiente crucigrama en tu cuaderno teniendo en cuenta los conceptos trabajados en la guía.



INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO
“Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso”
GUÍA ESTRATEGIAS DE APOYO DE 3ER PERIODO PARA LA BASICA
PRIMARIA, BASICA SECUNDARIA Y LA MEDIA

Código:	
Vigencia:	20/04/2020
Versión:	1

Horizontales

1. Comunidad en donde se relacionan diversas empresas e instituciones que fortalecen el desarrollo de ideas innovadoras.
6. Sigla de micro, pequeña y mediana empresa.

Verticales

2. Grupos privados, instituciones públicas o empresarios consolidados encargados de identificar proyectos innovadores de alto impacto para financiarlos con el propósito de alcanzar un crecimiento rápido y sostenible.
3. Organizaciones que impulsan emprendimientos de gran potencial, usualmente en etapas tempranas, por medio de mentorías, ayudan a aterrizar sus ideas o monetizar sus planes de negocios.
4. Persona que diseña, lanza y pone en funcionamiento un negocio, partiendo de una innovación
5. Persona o grupo de personas que, de forma individual o colectiva, fija los objetivos y toma las decisiones estratégicas acerca de las metas, los medios, la administración y el control de las empresas y asume la responsabilidad tanto comercial como legal frente a terceros.

● Guía # 2. Programas operativos y aplicativos. (Actividad en el cuaderno)

Teniendo en cuenta los conceptos trabajados en la guía y que el sistema operativo que más usamos en nuestro medio es Windows (Mínimo 5), realiza una lista de aplicaciones de las que dispone este sistema operativo, además busca que otras aplicaciones cumplen la misma función o podrían ser reemplazadas por estas y completa el siguiente cuadro:

APLICACIÓN	FUNCIÓN - PARA QUÉ SIRVE	APPS QUE CUMPLEN LA MISMA FUNCIÓN
Grabadora de sonido	Aplicación que se usa para grabar audio hasta tres horas, puede usarse en paralelo con otras aplicaciones.	• Audacity • Power sound editor

● Guía # 3. Sistemas de medición en las diferentes disciplinas (Actividad en el cuaderno o digital)



Realizar un mapa mental acerca del tema (Similar al de la imagen), tenga en cuenta las siguientes observaciones

Opción 1. A mano, en una hoja de bloc por una cara

Opción 2. Si cuentas con recursos tecnológicos, puedes utilizar alguna herramienta para crear infografías como: creately o lucid chart,, esta debe ser del tamaño de una hoja de bloc.

Enlaces:

<https://creately.com/es/lp/crear-mapas-mentales-en-linea/>

<https://www.lucidchart.com/pages/es/ejemplos/mapa-mental-online>

TENGA EN CUENTA:

- * El mapa mental debe ser a mano
- * Se debe elaborar en una hoja de bloc tamaño carta por una sola cara.
- * Resuma la información encontrada

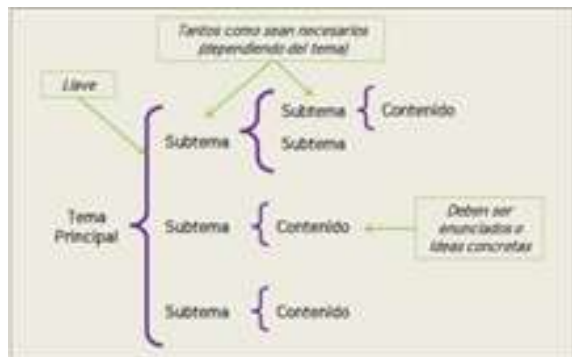
- * Revise la ortografía y redacción de los textos
- * Acompañe los textos con imágenes alusivas al tema.
- * Todos los mapas mentales deben estar bien marcados con el nombre de cada estudiante, el que no cumpla con este requisito NO SERÁ EVALUADO.



INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO
“Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso”
GUÍA ESTRATEGIAS DE APOYO DE 3ER PERIODO PARA LA BASICA
PRIMARIA, BASICA SECUNDARIA Y LA MEDIA

Código:	
Vigencia:	20/04/2020
Versión:	1

- **Guía # 4.** Manuales, instrucciones, diagramas y esquemas. (Actividad en el cuaderno)



Realiza un cuadro sinóptico (Similar al de la imagen) que presente los principales conceptos de manuales, instrucciones, diagramas y esquemas

- **Guía # 5.** La computación y los lenguajes de programación. (Actividad en el cuaderno)

Teniendo en cuenta lo trabajado en la guía, completa el siguiente cuadro (Puedes realizarlo en una hoja de bloc y luego pegarlo al cuaderno de tecnología e informática):

LA COMPUTACIÓN Y LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN		
COMPUTACIÓN: _____		

TIPO	DESCRIPCIÓN	EJEMPLOS Y/O APLICACIONES
Computación en la nube		
Computación ubicua		
Computación cuántica		
Computación gráfica		
Computación distribuida		
LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN: _____		

TIPO	DESCRIPCIÓN	EJEMPLOS
Lenguaje de programación de bajo nivel		
Lenguaje de programación de alto nivel		

- **Guía 6:** Procesos de producción y manufactura de productos (Actividad en el cuaderno o digital)

Realizar una infografía que represente el proceso de producción del pan, se debe evidenciar cuales son los pasos y las acciones o tareas que se deben realizar.

Opción 1: Realizarlo a mano en una hoja de bloc por una sola cara

Opción 2: Si cuentas con recursos tecnológicos, puedes utilizar alguna herramienta para crear infografías como: canva o venngage, esta debe ser del tamaño de una hoja de bloc.

Enlaces:

- <https://es.venngage.com/>
- <https://www.canva.com/>

EVIDENCIA EVALUATIVA

FECHA DE REVISIÓN: 7 de diciembre hasta las 12:00 m.m (MEDIO DÍA)

MEDIO POR EL CUAL SE RECIBE EL TRABAJO

QUE RECIBIR



INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO
"Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso"
**GUÍA ESTRATEGIAS DE APOYO DE 3ER PERIODO PARA LA BASICA
PRIMARIA, BASICA SECUNDARIA Y LA MEDIA**

Código:	
Vigencia:	20/04/2020
Versión:	1

Plataforma Edmodo

Correo electrónico

leidy@iefelixdebedoutmoreno.edu.co

Whatsapp en los horarios establecidos (Sólo para resolver dudas e inquietudes)

HORARIO: jueves 12:30 m – 5:00 p.m

NOTA: En la medida de lo posible, por favor entregar un documento de word o pdf con las evidencias de todas las actividades de manera organizada.

- **Guía 1.** Foto o imagen del crucigrama resuelto.
- **Guía 2.** Foto o imagen del cuadro resuelto acerca de las aplicaciones que trae Windows preinstaladas.
- **Guía 3.** Foto o imagen acerca de los sistemas de medición en diferentes disciplinas.
- **Guía 4.** Foto o imagen del cuadro sinóptico acerca de manuales, diagramas y esquemas.
- **Guía 5.** Foto o imagen del cuadro de computación y lenguajes de programación.
- **Guía 5.** Foto o imagen de la infografía acerca del proceso de producción del pan.

BIBLIOGRAFÍA