





**INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO**  
*“Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso”*  
**GUÍA DE ESTRATEGIAS DE APOYO DE RECUPERACIÓN DE PERIODO PARA**  
**BÁSICA PRIMARIA, BÁSICA SECUNDARIA Y MEDIA.**

Código:	
Vigencia:	20/04/2020
Versión:	1

1. ¿Qué tan antiguo es el intercambio comercial (comercio?)
2. De qué se trató el intercambio? y qué intercambiaban?
3. Cómo nació el concepto de moneda?
4. ¿Dónde y cuándo se usó por primera vez un billete?
5. ¿Para qué sirve el ahorro?
6. ¿Para el comercio internacional, que es ventaja comparativa y que es proteccionismo?

### **ESTRUCTURACIÓN**

#### **Actividades de construcción conceptual**

**(RECORDAR LOS CONCEPTOS BÁSICOS DEL 2DO PERIODO QUE SON NECESARIOS PARA EL DESARROLLO DE LA GUÍA DE ESTRATEGIAS DE APOYO)**

## **TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA**

### **TECNOLOGÍA DIGITAL**

#### **TELEMEDICINA**

“Busca mejorar la salud de un paciente, permitiendo la comunicación interactiva en tiempo real entre el paciente, y el médico o profesional a distancia. Esta comunicación electrónica conlleva el uso de equipos de telecomunicaciones interactivos que incluyen, como equipamiento mínimo, audio y vídeo”. (MEDICARE.GOV)

#### **TIPOS**

\* **Monitorización de pacientes a distancia:** permite controlar en sus casas a los pacientes con enfermedades crónicas. Se consigue a través del uso de dispositivos que recopilan datos sobre niveles de azúcar en la sangre, presión arterial y otros signos vitales.

\* **Tecnología de almacenamiento y envío:** consiste en el almacenamiento de datos clínicos para su envío a otros centros médicos.

\* **Telemedicina interactiva:** Este tipo de telemedicina permite a médicos y pacientes comunicarse en tiempo real.

#### **LA TECNOLOGÍA EN LA MEDICINA DIGITAL, A DISTANCIA Y PERSONALIZADA**

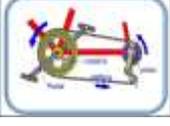
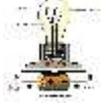
“La medicina digital es un concepto que implica a cada paciente por separado. La información, las consultas, su historial u otros aspectos relacionados con su salud se encuentran a través de plataformas de cloud computing a su disposición a través de múltiples dispositivos digitales. Por ejemplo, un paciente con hipertensión que lleva una pulsera inteligente capaz de medir su ritmo cardíaco, es alertado mediante una notificación en su móvil cada vez que tenga una arritmia o subida del ritmo peligroso, incluso antes de que él la empiece a sentir. La cantidad de información recolectada a través de los diversos dispositivos sensorizados es compartida directamente con nuestro médico o servicio de salud, que podrá añadir nuevos valores de forma manual a través los análisis o estudios realizados en el hospital. Medición de la presión arterial, electrocardiogramas, ecocardiogramas, análisis de sangre, o revisión de infecciones de tímpano, son solo algunas de las acciones que podemos realizar mediante los sensores y software de nuestros smartphones. Gracias a la inmensa cantidad de datos que se generarían si cada persona utilizará este tipo de herramientas, se podría generar una red de aprendizaje e inteligencia artificial (IA) para obtener patrones que nos permitieran anticipar enfermedades futuras o recibir los mismos tratamientos que mejor funcionen de forma personalizada. Según investigadores como Daniel Kraft, director de Medicina y Neurociencia en Singularity University, la tecnología está revolucionando de tal manera el mundo de la medicina que en un futuro no muy lejano tu médico de confianza no te recetará solo medicamentos, te recetará también aplicaciones. Además de la recogida de datos, hace falta una manera de interaccionar con ellos y con los servicios que le rodean. Así nacen entornos como el HealthKit de Apple o propuestas como Mi salud al día, de DKV, que permite hacer consultas a los especialistas a través de su aplicación. De esta manera, gracias a la mediación de un Health Center o Smart Health Point podemos resolver dudas de manera inmediata, o ponernos en contacto con los servicios sanitarios en caso necesario. Además, también podemos realizar una "e-visita" o visita virtual, a través de la aplicación, lo que nos ahorra tiempo y esfuerzo. Esto unido a los aspectos cotidianos de



autocuidados (alimentación, deporte, medicación y monitorización), nos permite aprovechar al máximo toda la potencia de las nuevas tecnologías en favor de la salud.”

### SISTEMAS TECNOLÓGICOS

Son técnicas u objetos orientados a la facilitación o disminución del trabajo humano; cuando hablemos de un sistema tecnológico, nos estaremos refiriendo a un conjunto de componentes y variables que contextualizarán la acción técnica humana (Wikipedia)

SISTEMA	CARACTERÍSTICAS
<b>Sistema Mecánico</b> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Constituidos por componentes, dispositivos o elementos cuya función específica corresponde a transformar o transmitir el movimiento desde las fuentes que lo generan, transformando distintos tipos de energía</li> <li>● Se caracterizan por utilizar piezas de carácter sólido, interconectados de tal manera de efectuar movimientos producto de una fuerza</li> </ul>
<b>Sistema Eléctrico</b> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Corresponden a aquellos que, a través de la energía eléctrica generan movimiento, luz o calor.</li> <li>● Componentes básicos: fuente de energía, la corriente eléctrica; conductores, usualmente cables; y un receptor o actuador eléctrico, un dispositivo electrónico semiconductor. De este tipo de sistemas, se puede obtener: Movimiento, iluminación, sonido y calor</li> </ul>
<b>Sistema Hidráulico</b> 	<p>Corresponden a aquellos que, mediante la presión de un fluido, generan una fuerza resultante. Esto se produce debido a ciertas características de los líquidos, tales como su bajo nivel de compresibilidad, movimiento libre de sus moléculas, viscosidad y densidad.</p>
<b>Sistema Neumático</b> 	<p>Son los que, de manera similar a los sistemas hidráulicos, utilizan un gas como medio de transmisión de señales y/o potencia. Ampliamente utilizada en el contexto de la automatización de máquinas y en controladores automáticos, donde la presión ejercida sobre el aire comprimido se traduce, finalmente, en energía mecánica.</p>

### IMPACTO DE LOS SISTEMAS TECNOLÓGICOS

#### ● EL TRABAJO

Se ha dado en la creación de empleos por Internet y en la operación o administración de negocios a través de cualquier artefacto

con conexión a Internet como un computador, tableta, celular, entre otros; esto es muy conveniente para aquellas personas que

no pueden salir de sus casas por algún motivo, o para aquellas que trabajan desde lugares lejanos.

#### ● LOS NEGOCIOS

Se ha usado la tecnología para evitar el desperdicio de dinero que puede ser usado en un local o cosas que podrían llegar a tener

un alto costo, también se ha usado para mejorar el servicio a los clientes o para hacer publicidad por Internet.

#### ● LAS ORGANIZACIONES PÚBLICAS



**INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO**  
*“Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso”*  
**GUIA DE ESTRATEGIAS DE APOYO DE RECUPERACIÓN DE PERIODO PARA**  
**BÁSICA PRIMARIA, BÁSICA SECUNDARIA Y MEDIA.**

Código:	
Vigencia:	20/04/2020
Versión:	1

Mejora la eficiencia en las oficinas, escuelas, hospitales, gracias a los sistemas tecnológicos.

● **EL HOGAR**

Se usan artefactos con acceso a Internet como computadoras, tabletas, celulares, etc., para uso con fines de entretenimiento, ayudas en actividades o en la educación.

**ENSAMBLAR SISTEMAS TECNOLÓGICOS**

**Ensamblar**

El verbo ensamblar deriva etimológicamente del francés “enssembler”, y el significado es juntar, acoplar o unir. Se aplica a piezas o componentes de una estructura que se van encajando unas con otras, teniendo una de ellas una parte saliente que se introduce en la otra que posee una hendidura, encastrándolas. En general se aplica a las piezas de madera, por ejemplo: “Los pisos flotantes se colocan ensamblando los listones” o “Para fabricar este mueble he ensablado sus partes unas con otras”.

**Ensamblar sistemas tecnológicos:** Es un sistema logístico mediante el cual se consolidan en un almacén todas las piezas necesarias para armar un aparato funcional.

En la industria, este término se usa cuando una máquina completamente desmontada, es entregada a una planta que se dedica su ensamblaje, en conjuntos que vienen listos para ser ensamblados y las cuales son dedicadas a su exportación. Su uso más extensivo en centro y Sudamérica es el que se hace en la industria automotriz, al ser algunos países de la región constructores de auto-partes, y otros como Colombia, Venezuela y Uruguay; países en donde se hallan extensas plantas dedicadas a dichos procesos de manufactura.

**¿PARA QUÉ SE DISEÑAN LAS INSTRUCCIONES DE ENSAMBLAJE DE LOS SISTEMAS TECNOLÓGICOS?**

Las instrucciones de ensamble en los sistemas tecnológicos se diseñan para ver el funcionamiento del equipo o artefacto tecnológico.

No solo su funcionamiento, también su estado y sus fallas y así poder arreglar el problema.

**EMPRENDIMIENTO**

Observa el siguiente video: <https://www.youtube.com/watch?v=6NvR22l4rgU>

**Comercio:** Llevar al mercado un producto o servicio, compra o venta o intercambio financiero para recibir ingresos (ventas) y satisfacer necesidades (compra). Otros conceptos que nos sirven para nuestra futura empresa.

- **Clientes:** Un cliente es una persona o entidad que compra los bienes y servicios que ofrece una empresa.
- **Consumidor:** El consumidor es una persona u organización que consume bienes o servicios, que los productores o proveedores ponen a su disposición en el mercado y que sirven para satisfacer algún tipo de necesidad.
- **Proveedor:** Se denomina proveedor a aquella persona física o jurídica que provee los insumos para que la empresa fabrique los productos y a cambio de una contraprestación.
- **Transacción comercial:** Una transacción comercial es una operación mercantil en la que un vendedor y un comprador, acuerdan la transferencia de la propiedad sobre algo, a cambio de un precio previamente acordado.
- **Contabilidad:** La contabilidad es un conjunto de transacciones donde se registran los ingresos y gastos de la empresa.
- **Ganancias:** Lo resultante de las transacciones comerciales como resultado de excedentes sobre el valor de costos.
- **Pérdidas:** Si los costos son mayores a los ingresos se considera que hubo pérdida.
- **Mercado:** Conjunto o porción de clientes a los que el negocio apunta sus negocios.
- **Cuenta de ahorros:** Elemento bancario que genera ganancias sobre un interés por conservar el dinero en ella



**INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO**  
**“Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso”**  
**GUIA DE ESTRATEGIAS DE APOYO DE RECUPERACIÓN DE PERIODO PARA**  
**BÁSICA PRIMARIA, BÁSICA SECUNDARIA Y MEDIA.**

Código:	
Vigencia:	20/04/2020
Versión:	1

- **Aliado:** Es quien puede servir para hacer alianzas estratégicas, por ejemplo con unión de servicios, promociones, entre otros.

**Actividad 2 de emprendimiento:** Haz la siguiente sopa de letras sobre los términos del comercio.

**Términos del Comercio**

V	C	P	P	J	T	R	U	E	Q	U	E	E	I	Z	G
N	X	O	G	A	N	A	N	C	I	A	B	T	K	H	M
H	T	W	S	E	R	V	I	C	I	O	H	G	U	H	R
O	C	L	I	E	N	T	E	O	Z	C	U	R	D	L	U
F	U	T	I	L	I	D	A	D	E	S	I	G	K	X	Q
E	O	C	O	N	T	A	B	I	L	I	D	A	D	S	R
L	O	W	L	W	Q	C	O	M	P	R	A	P	F	P	L
V	E	N	T	A	V	M	O	N	E	D	A	J	X	I	C
C	O	N	S	U	M	I	D	O	R	N	E	H	U	R	A
B	C	C	V	B	V	F	R	B	I	L	L	E	T	E	S
F	M	F	I	F	Y	C	O	M	E	R	C	I	O	K	Y
S	E	H	P	E	R	D	I	D	A	S	J	S	G	M	U
P	R	O	D	U	C	T	O	C	A	G	Q	V	A	H	A
C	N	Y	B	W	N	P	R	O	V	E	E	D	O	R	V
E	B	B	D	D	L	V	Z	F	L	W	R	Q	S	V	K
L	N	D	Z	T	R	A	N	S	A	C	C	I	O	N	F

- |             |              |
|-------------|--------------|
| BILLETES    | CLIENTE      |
| COMERCIO    | COMPRA       |
| CONSUMIDOR  | CONTABILIDAD |
| GANANCIA    | MONEDA       |
| PERDIDAS    | PRODUCTO     |
| PROVEEDOR   | SERVICIO     |
| TRANSACCIÓN | TRUEQUE      |
| UTILIDADES  | VENTA        |

**PLAN DE NEGOCIOS**

Para realizar el plan de negocios, se inicia por declarar la misión y la visión de la empresa, así como quienes serán sus clientes, sus proveedores, sus aliados estratégicos entre otros.

**MISIÓN:** “La misión de una empresa es el motivo por el que existe dicha empresa, su razón de ser. Indica la actividad que realiza la empresa. Suele plasmarse en una declaración escrita (una frase o un párrafo) que refleja la razón de ser de la empresa.”

**MISIÓN DE DISNEY:**

«Creamos felicidad proporcionando el mejor entretenimiento a personas de todas las edades en todos los lugares del mundo»



**INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO**  
**“Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso”**  
**GUIA DE ESTRATEGIAS DE APOYO DE RECUPERACIÓN DE PERIODO PARA**  
**BÁSICA PRIMARIA, BÁSICA SECUNDARIA Y MEDIA.**

Código:	
Vigencia:	20/04/2020
Versión:	1

**VISIÓN:** “ La visión de una empresa (también conocida como visión empresarial) es una declaración o manifestación conformada, generalmente, por una sola oración, que indica hacia dónde se dirige una empresa o qué es aquello en lo que pretende convertirse en el largo plazo. **Como se ve la empresa en el futuro.**”

**VISIÓN DE MICROSOFT**

"Nuestra visión es crear una tecnología innovadora que es accesible a todo el mundo y que se adapta a las necesidades de cada persona. La tecnología accesible elimina barreras para las personas con discapacidad y que permite a las personas para aprovechar al máximo de sus capacidades."

**TRANSFERENCIA**

**Actividades de aplicación**

**(SE PROPONEN EJERCICIOS QUE LE PERMITAN AL ESTUDIANTE LA APLICACIÓN DE LOS CONCEPTOS APRENDIDOS Y AL DOCENTE HACER SEGUIMIENTO A LA ADQUISICIÓN DEL APRENDIZAJE)**

**TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA**

**Actividad en el cuaderno de tecnología**

1. Habla con tus padres o familiares acerca de cómo era la atención en medicina cuando ellos eran jóvenes teniendo en cuenta aspectos como: lugar de atención, historia clínica, solicitud de citas, resultados de exámenes, revisión de signos vitales como saturación de oxígeno, ritmo cardiaco, entre otras. Teniendo en cuenta la(s) conversación (es) y el panorama actual según el texto anexo, realiza un cuadro comparativo como la figura y completalo:

ASPECTO A EVALUAR	MEDICINA EN LA ANTIGÜEDAD	MEDICINA ACTUAL
Lugar de atención		
Historia clínica (Almacenamiento de información)		
Solicitud de citas		
Resultados de exámenes		



**INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO**  
*“Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso”*  
**GUIA DE ESTRATEGIAS DE APOYO DE RECUPERACIÓN DE PERIODO PARA**  
**BÁSICA PRIMARIA, BÁSICA SECUNDARIA Y MEDIA.**

Código:	
Vigencia:	20/04/2020
Versión:	1

Revisión de signos vitales (saturación de oxígeno, ritmo cardíaco, nivel de insulina en sangre, entre otros)			
Formas o medios empleados para recolectar información			

2. Teniendo en cuenta, las características de los sistemas tecnológicos, completa el siguiente cuadro con ejemplos de cada uno de estos y cómo están impactando la vida de las personas:

**Recursos:**

<https://www.lifeder.com/sistemas-tecnologicos/>  
<http://www.tecnologia-tecnica.com.ar/ciclobasico/sistemastecnologicos.pdf>

TIPO DE SISTEMA TECNOLÓGICO	EJEMPLOS (Mínimo 3)	IMPACTO (Trabajo, negocios, organizaciones públicas, hogar)
Sistema Mecánico		
Sistema Eléctrico		
Sistema Hidráulico		
Sistema Neumático		

3. Con lo leído anteriormente describe los pasos que realizarías para el ensamble de los siguientes equipos tecnológicos:



INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO  
"Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso"  
GUIA DE ESTRATEGIAS DE APOYO DE RECUPERACIÓN DE PERIODO PARA  
BÁSICA PRIMARIA, BÁSICA SECUNDARIA Y MEDIA.

Código:	
Vigencia:	20/04/2020
Versión:	1

EQUIPO	PASOS PARA EL ENSAMBLE
	

<p>La <b>HISTORIETA:</b> narración de una historia a través de una sucesión de ilustraciones que se complementan con un texto escrito. También hay historietas mudas, sin texto.</p> <p><b>Características:</b> Es de carácter narrativo, representada en un lenguaje visual y verbal, cumple con la finalidad de entretener</p>	
--	---



INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO  
"Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso"  
GUIA DE ESTRATEGIAS DE APOYO DE RECUPERACIÓN DE PERIODO PARA  
BÁSICA PRIMARIA, BÁSICA SECUNDARIA Y MEDIA.

Código:	
Vigencia:	20/04/2020
Versión:	1

**Elementos:** se distribuye en una serie de espacios o recuadros llamados viñetas, los textos van encerrados en globos o bocadillos como pensamiento de los personajes, dibujo o ambiente donde se desarrolla la historia (escenario), los carteles que son los mensajes que dice el narrador y apoya la historia y la onomatopeya que es la representación del sonido y puede ir dentro o fuera del globo  
Adaptado de:  
<https://creacionliteraria.net/2012/03/quien-es-la-historieta/>

4. Después de haber desarrollado las 4 guías del periodo, vamos a construir una historieta (Tenga en cuenta la definición y ejemplo dado en el siguiente recuadro) que dé respuesta a la pregunta problematizadora: **A partir de la situación actual ¿Cómo ha cambiado el orden mundial en los diferentes ámbitos?**



**INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO**  
*“Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso”*  
**GUIA DE ESTRATEGIAS DE APOYO DE RECUPERACIÓN DE PERIODO PARA**  
**BÁSICA PRIMARIA, BÁSICA SECUNDARIA Y MEDIA.**

Código:	
Vigencia:	20/04/2020
Versión:	1

**Opción 1:** Usando un PC con conexión a internet, usar uno de las dos opciones web

- <https://www.storyboardthat.com/>
- [https://www.canva.com/es\\_co/crear/comics/](https://www.canva.com/es_co/crear/comics/)

**Opción 2:** Usando un PC pero que no tiene conexión a internet, usar las tablas, autoformas e imágenes de las que dispone Word.

**Opción 3:** Usando un celular, descargar una app que te sirva para este fin como Creador de historietas de dibujos animados, Comic & Meme Creador.

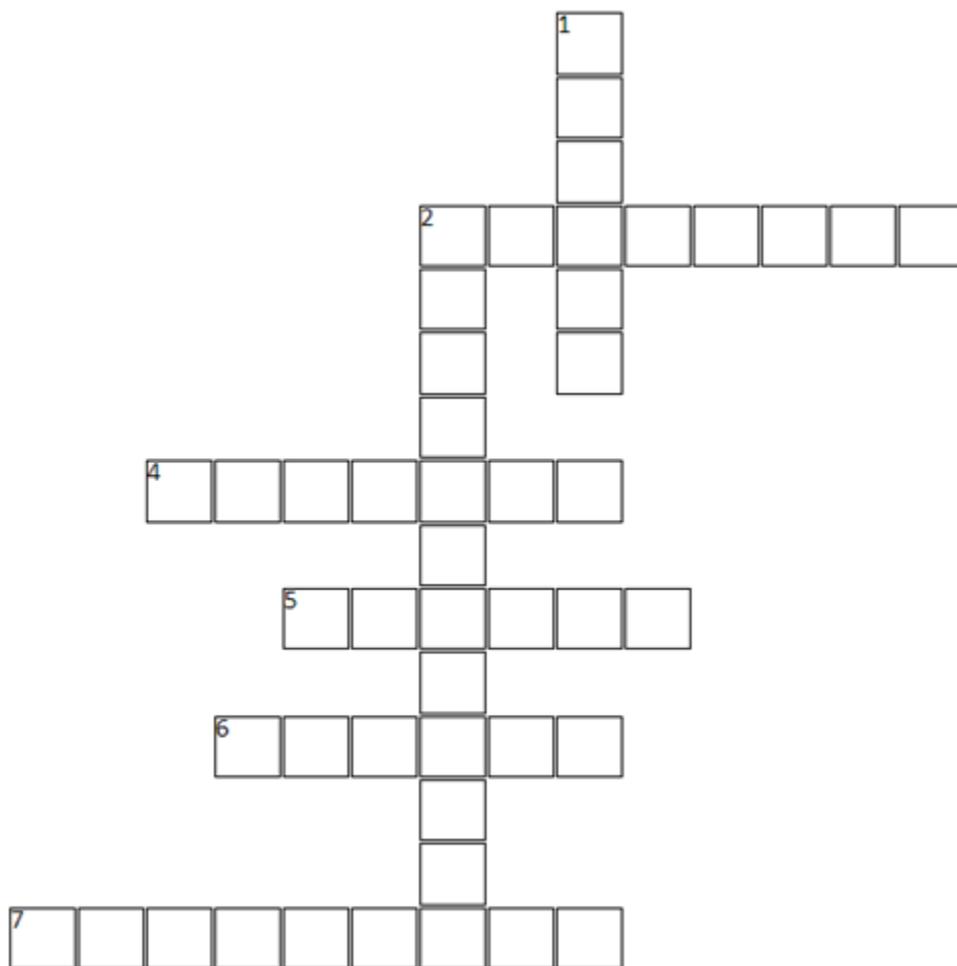
**Opción 4:** Si No cuentas con ningún tipo de recurso tecnológico, en una hoja de block diseña tu propia historieta

**Características:**

- Revise la ortografía y redacción de los textos
- La historieta debe tener mínimo 6 viñetas o recuadros.
- Todas las caricaturas deben estar marcadas con el nombre completo del estudiante.

**EMPRENDIMIENTO**

**Actividad 3 de emprendimiento:** Haz el siguiente crucigrama sobre los términos del plan de negocio y comercio.





INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO  
"Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso"  
GUIA DE ESTRATEGIAS DE APOYO DE RECUPERACIÓN DE PERIODO PARA  
BÁSICA PRIMARIA, BÁSICA SECUNDARIA Y MEDIA.

Código:	
Vigencia:	20/04/2020
Versión:	1

### Horizontales

- 2 Quienes compran los bienes o servicios a la empresa
- 4 Porción de clientes a los que apunta el negocio
- 5 Con quien hago alianzas estratégicas
- 6 Qué hace la empresa, cual es su razón de ser
- 7 Aquél al que se le compran los insumos para que la empresa realice sus productos

### Verticales

- 1 Hacia donde va la empresa en el futuro
- 2 Conjunto de transacciones que detallan ingresos, egresos y ganancias en una empresa

### EVIDENCIA EVALUATIVA

FECHA DE REVISIÓN: 16 de octubre

#### MEDIO POR EL CUAL SE RECIBE EL TRABAJO

##### TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA

Plataforma Edmodo

Correo electrónico [leidy@iefelixdebedoutmoreno.edu.co](mailto:leidy@iefelixdebedoutmoreno.edu.co)

Whatsapp en los horarios establecidos, sólo para resolver dudas e inquietudes.

HORARIO: Jueves 12:30 m – 5:00 p. m

##### EMPRENDIMIENTO

Correo

[catalina@iefelixdebedoutmoreno.edu.co](mailto:catalina@iefelixdebedoutmoreno.edu.co)

- Whatsapp: 3014776407

electrónico:

#### QUE RECIBIR

En la medida de lo posible pega en un documento de word o en un pdf la evidencia de cada una de las actividades.

##### TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA

###### Actividad exploración

- Los 8 términos encontrados en la sopa de letras con su definición.

###### Actividad de transferencia

- Cuadro de medicina antigua vs medicina actual
- Cuadro acerca de los sistemas tecnológicos
- Pasos para el ensamble del celular
- Historieta que dé respuesta a la pregunta problematizadora del periodo: **A partir de la situación actual ¿Cómo ha cambiado el orden mundial en los diferentes ámbitos?**

##### EMPRENDIMIENTO



**INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO**  
*“Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso”*  
**GUIA DE ESTRATEGIAS DE APOYO DE RECUPERACIÓN DE PERIODO PARA**  
**BÁSICA PRIMARIA, BÁSICA SECUNDARIA Y MEDIA.**

Código:	
Vigencia:	20/04/2020
Versión:	1

- Foto o evidencia de la actividad de emprendimiento 1, actividad de emprendimiento 2 y actividad de emprendimiento 3

**BIBLIOGRAFÍA**

**Tecnología e informática**

- <https://clinic-cloud.com/blog/que-es-telemedicina-definicion-tipos/>
- <https://hipertextual.com/presentado-por/dkv/medicina-digital>
- <https://www.lifeder.com/sistemas-tecnologicos/>
- <http://tecnologianovenosgda.blogspot.com/2015/06/ensamblo-sistemas-siguiendo.html>
- <https://deconceptos.com/general/ensamblar>

**Emprendimiento**

- <https://www.youtube.com/watch?v=87VB3vM0cBI>
- <https://economipedia.com/definiciones/mision-de-una-empresa.html>
- <https://economipedia.com/definiciones>