INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO ***"Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso"*** **GUIA DE ESTRATEGIAS DE APOYO DEL 3CER PERIODO** **PARA LA BASICA PRIMARIA, BASICA SECUNDARIA Y LA MEDIA**	Código:	
	Vigencia:	20/04/2020
	Versión:	1

Nombre completo del estudiante		**Grupo**	**8**

PREGUNTA PROBLEMATIZADORA:
¿ Es más fuerte la teoría que la práctica?

ÁMBITOS CONCEPTUALES	DÍA	ÁREA
Tecnología e informática ● Hardware y dispositivos de entrada, salida y almacenamiento ● Memoria y tipos de memoria ● Internet: Foros y Grupos de discusión ● Soluciones tecnológicas en las diferentes disciplinas ● Inventos e innovaciones que han marcado hitos en la historia ● Influencia de las TIC en la sociedad **Emprendimiento** ● Clasificación de las empresas según la actividad jurídica ● Conceptos comerciales: PIB, ● inflación, Pymes-famiempresas. ● Organigrama de una empresa (los roles) ● Definición y ejemplos de Ingresos y egresos , capital ● Proyecto de investigación ● Cómo elaborar objetivos y la propuesta de un proyecto a partir de una necesidad o de un problema.	**3 de Diciembre**	**TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA** **EMPRENDIMIENTO**

TRANSFERENCIA
Actividades de aplicación

MOMENTO PARA PRACTICAR

TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA

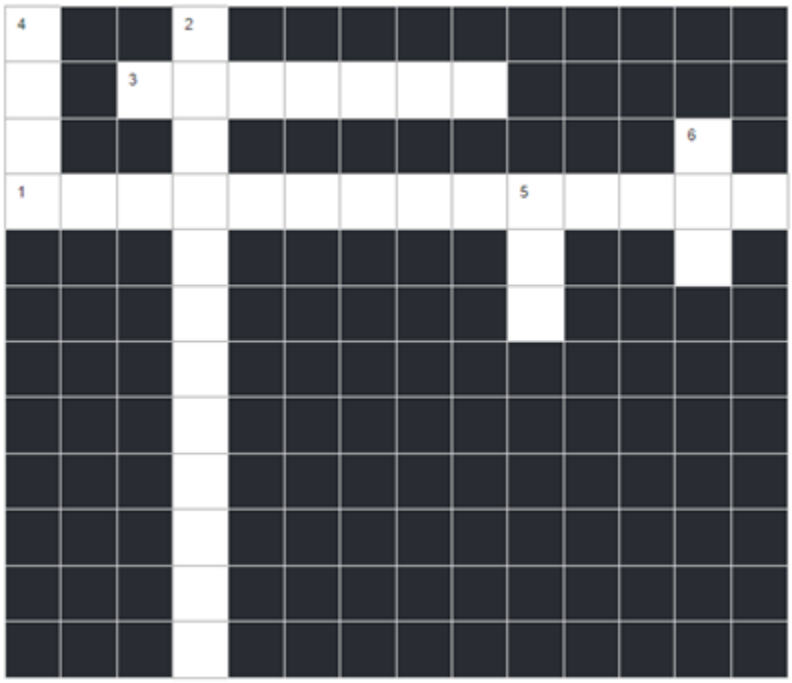
Guía # 1. Hardware y dispositivos de entrada, salida y almacenamiento. (Actividad en el cuaderno)

Después de tener claro los conceptos de hardware, dispositivos y sus tipos, completa el siguiente cuadro definiendo cada parte del computador que tipo de dispositivo o periférico es:

DISPOSITIVOS	ENTRADA	SALIDA	ALMACENAMIENTO
Palanca de mando (joystick)			
Touchpad (panel táctil)			
Palanca de mando (joystick)			
Gamepad			

Escáner de código de barras			
Impresora			
Pantalla			
Lector de código de barras			
USB			
Camará			
Lector biometrico			

Guía # 2. Memoria y tipos de memoria. (Actividad en el cuaderno)



Resuelve el siguiente crucigrama en tu cuaderno teniendo en cuenta los conceptos trabajados en la guía.

HORIZONTALES

1. Espacio de disco duro y almacenamiento magnético que tiene el doble de memoria que la RAM
3. Dispositivo desarrollado con base en circuitos, los cuales van a posibilitar un almacenamiento limitado de información, para que posteriormente se pueda recuperar

VERTICALES

2. Memoria intermedia de adaptación de velocidad a los dispositivos externos
4. Se usan desde los 80's y actualmente siguen presentes en ciertos casos, es muy económica y su desventaja es la poca velocidad de proceso
5. Se trata de una memoria sólo de lectura, ya que la mayoría de estas memorias no pueden ser modificadas debido a que no permiten su escritura
6. Random Access Memory

(Actividad en el cuaderno o digital)

Guía # 3. Internet: Foros y Grupos de discusión

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO ***"Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso"*** **GUIA DE ESTRATEGIAS DE APOYO DEL 3CER PERIODO** **PARA LA BASICA PRIMARIA, BASICA SECUNDARIA Y LA MEDIA**	Código:	
		Vigencia:	20/04/2020
		Versión:	1

Realizar un mapa mental acerca del tema (Similar al de la imagen), tenga en cuenta las siguientes observaciones

Opción 1. A mano, en una hoja de bloc por una cara

Opción 2. Si cuentas con recursos tecnológicos, puedes utilizar alguna herramienta para crear infografías como: creately o lucidchart,, esta debe ser del tamaño de una hoja de bloc.

Enlaces:

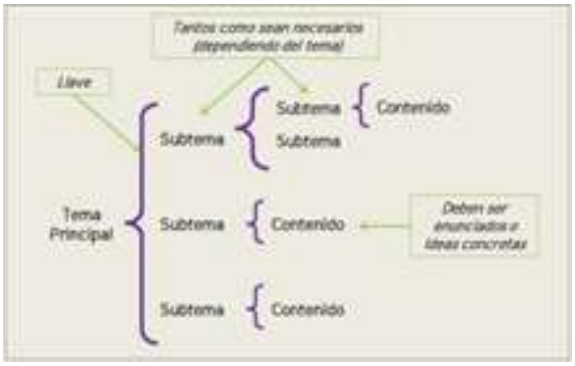
https://creately.com/es/lp/crear-mapas-mentales-en-linea/

https://www.lucidchart.com/pages/es/ejemplos/mapa-mental-online

TENGA EN CUENTA:

* El mapa mental debe ser a mano
* Se debe elaborar en una hoja de bloc tamaño carta por una sola cara.
* Resuma la información encontrada
* Revise la ortografía y redacción de los textos
* Acompañe los textos con imágenes alusivas al tema.
* Todos los mapas mentales deben estar bien marcados con el nombre de cada estudiante, el que no cumpla con este requisito NO SERÁ EVALUADO.

Guía # 4. Soluciones tecnológicas en las diferentes disciplinas. (Actividad en el cuaderno)



Realiza un cuadro sinóptico (Similar al de la imagen) que presente los principales conceptos de manuales, instrucciones, diagramas y esquemas

Guía # 5. Inventos e innovaciones que han marcado hitos en la historia

Actualmente existen un sin número de inventos e innovaciones que han cambiado la vida del hombre: Cámara digital, Photoshop, Realidad virtual, Touchscreen, Wi Fi, LED, DVD, USB, Redes sociales, Google, impresora 3D, entre otras. Selecciona alguno de estos, consulta ac erca de este y realiza las siguientes actividades:

A. Elabora una cartelera acerca de lo consultado, ten en cuenta redacción, ortografía, imágenes y contenido.
B. Realiza un vídeo o audio donde hagas la presentación acerca del invento o innovación que seleccionaste.

Guía # 6. Influencia de las TIC en la sociedad. (Actividad en el cuaderno)

Teniendo en cuenta que las TIC han tenido gran influencia en un sin número de aspectos, completa el siguiente cuadro con las ventajas y desventajas de las TIC en cada uno de los ítems mencionados:

	VENTAJAS	**DESVENTAJAS**
Las TIC en los profesores		
Las TIC en el trabajo		

Las TIC en el hogar		

EMPRENDIMIENTO

ACTIVIDAD 1 - EMPRENDIMIENTO: **(guía 2)** ***Contesta la siguiente pregunta. (solo una opción)*** **El producto Interno Bruto (PIB) de un país se define como:**

La inflación de los productos de la canasta familiar en Colombia, año a año más el incremento de los precios.

1. Las exportaciones y las importaciones de los productos agropecuarios y de los productores manufactureros.
2. Es la suma de la inversión del país, más el consumo, más los gastos de gobierno, más las exportaciones, menos las importaciones.
3. Es la deuda que tiene el gobierno con los otros países del mundo más las exportaciones menos las importaciones

ACTIVIDAD 2 - EMPRENDIMIENTO: Realiza el apareamiento de los siguientes conceptos: (Guía 1)

A. Sociedad Ltda

B. Sociedad Anónima

C. Sociedad encomandita por acciones

D. Sociedad Anónima Simplificada (S.A.S)

E. Colectiva

Debe constituirse por escritura pública por dos o más socios. Utilizada cuando los socios aportan dinero, bienes o trabajo. Es una forma utilizada por ejemplo cuando uno de los socios conoce el negocio, y otro aporta el dinero.

Utiliza dos tipos de socios: los que responden ilimitadamente con su patrimonio, y los que responden hasta con los aportes de capital en la empresa.

Se constituye mínimo con 2 socios y hasta con 25. En principio, los socios deben responder sólo con los aportes realizados, pero no con su patrimonio personal.

Es el más utilizado en grandes empresas con muchos socios. Debe registrarse por escritura pública, en donde todo su capital, se divide en acciones.

Esta sociedad facilita la constitución de socios y es una figura creada para apoyar el emprendimiento.

Actividad 3- EMPRENDIMIENTO:. Suponiendo que el cálculo del IPC es un promedio aritmético. Calcula el porcentaje de aumento en la siguiente tabla. (guía 2)

Precio 2018	Precio 2019	Aumento	Porcentaje de Aumento	Cálculo del porcentaje de aumento
5500	6000	500	9.090909091	('500*100)/5500
7000	7800	800	11.42857143	('800*100)/7000

Tabla:

Precio 2018	Precio 2019	Aumento	Porcentaje de Aumento
8000	8650		
12000	13500		
50000	55300		
200800	220300		
1048200	1150000		

ACTIVIDAD 4 - EMPRENDIEMIENTO: (guía 3)
Haz el organigrama de la empresa "Zapatos Rosita". Zapatos Rosita tiene un gerente general, éste se encarga de todos los asuntos administrativos, de él depende una secretaria de gerencia, pero también 4 subgerentes, ellos son: El subgerente de finanzas, el subgerente de compras, el subgerente de logística y el subgerente comercial. Cada una de estas subgerencias tienen un analista así: analista de finanzas, analista de compras, analista de logística y analista comercial.

ACTIVIDAD 5 - EMPRENDIMEINTO: (guía 5 y 6) Se entiende por proyecto de investigación un documento metodológico, a menudo académico, en el cual se explica y se describe al detalle el conjunto de procedimientos que se emprenderá, la hipótesis que con ellos se persigue y el apoyo bibliográfico con que se cuenta, para una exploración por venir en un área específica del saber: ciencias, ciencias sociales, humanidades, etc. Se trata de un informe especializado previo a la realización de los experimentos o las revisiones documentales. Este contiene los siguientes Ítems:

1. Metodología, Pregunta de investigación, Justificación, estado del arte y bibliografía
2. Pregunta de investigación, Justificación, bibliografía, conclusiones, antecedentes, marco metodológico.
3. Título tentativo, planteamiento del problema, antecedentes, Justificación, marco teórico, objetivos, marco metodológico, referencias bibliográficas.
4. Objetivos, metodología, título tentativo y justificación

EVIDENCIA EVALUATIVA	
FECHA DE REVISIÓN: 7 de diciembre hasta las 12:00 m.m **(MEDIO DÍA)**	
MEDIO POR EL CUAL SE RECIBE EL TRABAJO	**QUE RECIBIR**
Plataforma edmodo **Emprendimiento: catalina@iefelixdebedoutmoreno.edu.co** **Tecnología: leidy@iefelixdebedoutmoreno.edu.co**	**NOTA: En la medida de lo posible, por favor entregar un documento de word o pdf con las evidencias de todas las actividades de manera organizada.** **Tecnología e informática** **Guía 1.** Foto o imagen del cuadro con la clasificación de dispositivos resuelto **Guía 2.** Foto o imagen del crucigrama resuelto **Guía 3.** Foto o imagen del mapa mental acerca de internet: foros y grupos de discusión **Guía 4.** Foto o imagen del cuadro sinóptico acerca de soluciones tecnológicas en las diferentes disciplinas

	Guía 5. Foto o imagen de la cartelera y audio o video con la presentación del invento o innovación seleccionado **Guía 6.** Foto o imagen del cuadro de ventajas y desventajas de las TIC en diferentes aspectos **Emprendimiento**
BIBLIOGRAFÍA	