



**INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO**  
*“Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso”*  
**GUIA DE APRENDIZAJE EN CASA PARA LA BÁSICA PRIMARIA, BÁSICA SECUNDARIA Y LA MEDIA**

Código:	
Vigencia:	20/04/2020
Versión:	1

Nombre completo del estudiante		Grupo	8°
--------------------------------	--	-------	----

**PREGUNTA PROBLEMATIZADORA:**  
**¿Es más fuerte la práctica que la teoría?**

ÁMBITOS CONCEPTUALES	DÍA	ÁREA
<b>TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA</b> Soluciones tecnológicas en las diferentes disciplinas <b>EMPRENDIMIENTO</b> Definición y ejemplos de Ingresos y egresos, capital	25 de septiembre	<b>TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA</b> <b>EMPRENDIMIENTO</b>

**EXPLORACIÓN**  
**Actividades previas**

<https://www.youtube.com/watch?v=DjihLa9aMbs>

**TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA**

Enlace de la clase asíncrona:

<https://www.loom.com/share/2d211082eae04ec3af97eb0b45e18043>

Después de observar el anterior video, completa el siguiente cuadro, teniendo en cuenta las áreas o disciplinas del conocimiento que son representadas y que soluciones tecnológicas tiene asociada si es el caso.

ÁREA - DISCIPLINA	DESCRIPCIÓN DE LA APLICACIÓN EN RELACIÓN A LA TECNOLOGÍA	SOLUCIONES TECNOLÓGICAS ASOCIADAS AL ÁREA O DISCIPLINA

**EMPRENDIMIENTO**

**Actividad:** Observa el video de la actividad de exploración, con base en lo que éste te enseñó, en tu cuaderno has una lista de 10 asuntos que tú harías con tu comunidad (barrio, colegio) o tu familia, en la que puedas actuar igual con el mismo civismo que actuó el personaje principal en el video.

¿Si pudieras iniciar un emprendimiento que te ayudarían a llevar a cabo estas acciones cuál harías? ¿A quiénes involucrarías? Responde en un párrafo de mínimo 10 renglones.

**ESTRUCTURACIÓN**  
**Actividades de construcción conceptual**

**MOMENTO PARA APRENDER:**

**TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA**

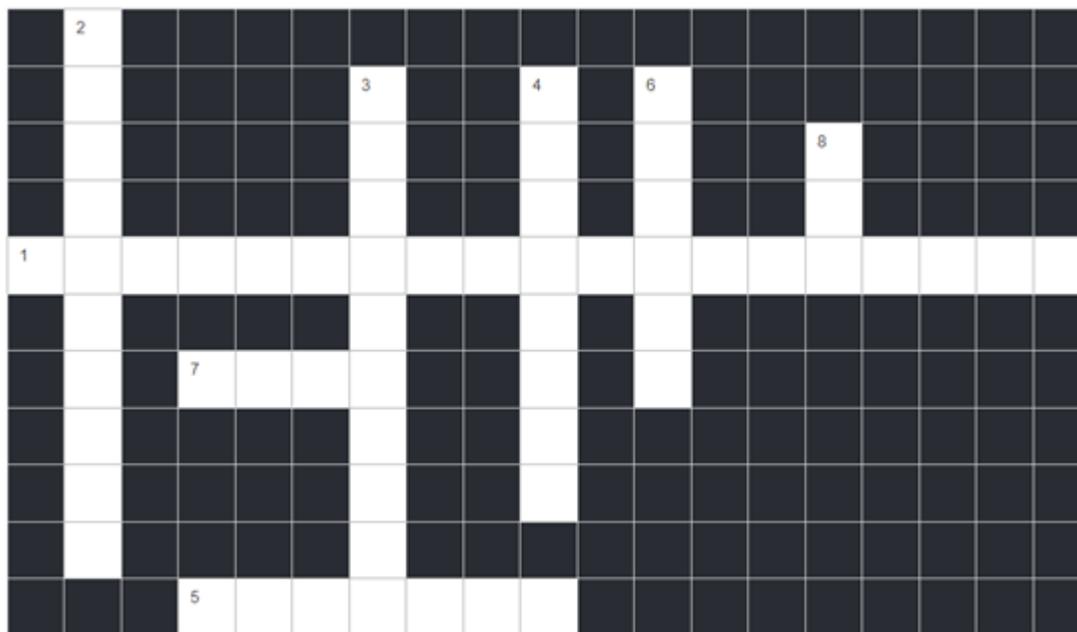
**Actividad en el cuaderno de tecnología**

Teniendo en cuenta el texto anexo acerca de los conceptos de tecnología, tipos de tecnología, solución tecnológica y la tecnología y otras disciplinas, resuelve el siguiente sociograma.



INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO  
"Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso"  
GUIA DE APRENDIZAJE EN CASA PARA LA BÁSICA PRIMARIA, BÁSICA  
SECUNDARIA Y LA MEDIA

Código:	
Vigencia:	20/04/2020
Versión:	1



#### Horizontales

1. Representa un proceso a través del cual, luego de analizar con una mirada crítica al objeto, se identifica un problema frente al cual se crea una respuesta.
5. Antiguamente, llevaba el nombre de "techne" y se refería, no solo a la habilidad para el hacer y el saber-hacer del obrero manual, sino también al arte.
7. Tipo de tecnología que se refiere a la que nos ayuda a producir bienes tangibles como coches modernos, edificios anti-terremotos, etc.

#### Verticales

2. Constituye un conjunto de conocimientos científicamente ordenados, que permiten diseñar y crear bienes o servicios que facilitan la adaptación al medio ambiente, así como la satisfacción de las necesidades individuales esenciales y las aspiraciones de la humanidad.
3. Implica introducir cambios para mejorar artefactos, procesos y sistemas existentes e incide de manera significativa en el desarrollo de productos y servicios.
4. Funciona como una alarma, se sincroniza a una página Web donde se almacenan los datos recopilados y permite que los usuarios analicen sus tendencias y escriban notas acerca de sus noches de sueño.
6. Tipo de tecnología que nos reporta bienes intangibles como nuevas teorías económicas o nuevas formas de administración de recursos.
8. Es un plug-in (complemento) gratuito de Firefox y Chrome que promueve que los usuarios tomen descansos importantes.

### TECNOLOGÍA

La tecnología (del griego τέχνη [téchne], 'arte', 'oficio' y -λογία [-logía], 'tratado', 'estudio') es la aplicación de la ciencia a la resolución de problemas concretos. Constituye un conjunto de conocimientos científicamente ordenados, que permiten diseñar y crear bienes o servicios que facilitan la adaptación al medio ambiente, así como la satisfacción de las necesidades individuales esenciales y las aspiraciones de la humanidad.

#### Tipos de tecnología

La tecnología puede clasificarse de acuerdo a diversos criterios. Por ejemplo, según su tangibilidad se divide en:



**INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO**  
*“Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso”*  
**GUIA DE APRENDIZAJE EN CASA PARA LA BÁSICA PRIMARIA, BÁSICA SECUNDARIA Y LA MEDIA**

Código:	
Vigencia:	20/04/2020
Versión:	1

- Blanda: Nos reporta bienes intangibles como nuevas teorías económicas o nuevas formas de administración de recursos.
- Dura: Se refiere a la que nos ayuda a producir bienes tangibles como coches modernos, edificios anti-terremotos, etc.

### **SOLUCIÓN TECNOLÓGICA**

Representa un proceso a través del cual, luego de analizar con una mirada crítica al objeto, se identifica un problema frente al cual se crea una respuesta. La solución tecnológica es una respuesta que pone en juego los recursos disponibles, buscando alcanzar la mayor eficiencia. El método utilizado para dar solución a un problema tecnológico se denomina DISEÑO TECNOLÓGICO.

### **LA TECNOLOGÍA Y OTRAS DISCIPLINAS**

#### **Tecnología y técnica**

En el mundo antiguo, la técnica llevaba el nombre de “techne” y se refería, no solo a la habilidad para el hacer y el saber-hacer del obrero manual, sino también al arte. De este origen se rescata la idea de la técnica como el saber-hacer, que surge en forma empírica o artesanal. La tecnología, en cambio, involucra el conocimiento, o “logos”, es decir, responde al saber cómo hacer y por qué, y, debido a ello, está más vinculada con la ciencia.

#### **Tecnología y ciencia**

Como lo explica el National Research Council, la ciencia y la tecnología se diferencian en su propósito: la ciencia busca entender el mundo natural y la tecnología modifica el mundo para satisfacer necesidades humanas. No obstante, la tecnología y la ciencia están estrechamente relacionadas, se afectan mutuamente y comparten procesos de construcción de conocimiento. A menudo, un problema tiene aspectos tecnológicos y científicos. Por consiguiente, la búsqueda de respuestas en el mundo natural induce al desarrollo de productos tecnológicos, y las necesidades tecnológicas requieren de investigación científica.

#### **Tecnología, innovación, invención y descubrimiento**

La innovación implica introducir cambios para mejorar artefactos, procesos y sistemas existentes e incide de manera significativa en el desarrollo de productos y servicios. Implica tomar una idea y llevarla a la práctica para su utilización efectiva por parte de la sociedad, incluyendo usualmente su comercialización. El mejoramiento de la bombilla, los nuevos teléfonos o las aplicaciones diversas del láser son ejemplos de innovaciones.

La innovación puede involucrar nuevas tecnologías o basarse en la combinación de las ya existentes para nuevos usos.

### **5 SOLUCIONES TECNOLÓGICAS PARA MEJORAR TU DESEMPEÑO**

<b>PROBLEMA</b>	<b>SOLUCIÓN TECNOLÓGICA</b>
Inactividad física	<b>Nike+FuelBand</b> Brazaletes Livestrong, esta banda cuenta con sensores que miden el movimiento y circuitos que monitorean la actividad física. Sus funciones van mucho más allá del podómetro tradicional, ya que se conecta vía Bluetooth a cualquier dispositivo iOS o a un puerto de USB para descargar toda la información de tu nivel de actividad: número de pasos dados, calorías quemadas.



**INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO**  
**“Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso”**  
**GUIA DE APRENDIZAJE EN CASA PARA LA BÁSICA PRIMARIA, BÁSICA SECUNDARIA Y LA MEDIA**

Código:	
Vigencia:	20/04/2020
Versión:	1

Dormir poco	<b>SleepBot</b> Cada vez que te vas a dormir accedes a la plataforma y cuando despiertas, marcas la salida. Al activar la app, automáticamente se silencia el teléfono y se apaga el Internet inalámbrico, eliminando las interrupciones. SleepBot también funciona como una alarma, se sincroniza a una página Web donde se almacenan los datos recopilados y permite que los usuarios analicen sus tendencias y escriban notas acerca de sus noches de sueño.
No tomar descansos	<b>EVO</b> Es un plug-in (complemento) gratuito de Firefox y Chrome que promueve que los usuarios tomen descansos importantes. Por ejemplo, cuando está en la modalidad 20-20-20, el monitor de la computadora se pone en negro, permitiendo mirar hacia otro lado por 20 segundos.
Aumento de peso	<b>MyFitnessPal</b> Este sitio Web gratuito (que también cuenta con una aplicación) cuenta las calorías que consumes y las clasifica en carbohidratos, grasas y proteínas—, entre otras funciones.
Fatiga visual	<b>Gunnar Optiks Eyewear</b> Los lentes de color ámbar polarizado filtran la luz artificial y mejoran el contraste de la imagen. Además, su forma ayuda a que los ojos se humedezcan y su revestimiento antirreflejante reduce la fatiga causada por el reflejo de los rayos. Según la compañía que los produce, puedes adquirirlos con aumento para mejorar su eficacia.

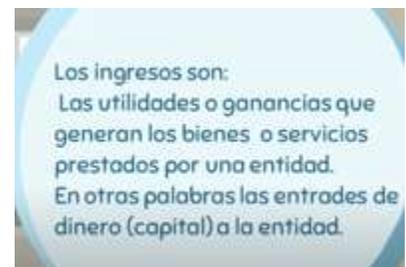
**EMPRENDIMIENTO**

Veo el siguiente video: [https://www.youtube.com/watch?v=XB\\_ariwzo](https://www.youtube.com/watch?v=XB_ariwzo)

**Ingresos**

Del latín ingressus, ingreso es la acción de ingresar o el espacio por donde se entra. En sentido económico, los ingresos son los caudales que entran en poder de una persona o de una organización. Un sujeto puede recibir ingresos (dinero) por su actividad laboral, comercial o productiva.

Entre las distintas clasificaciones de los ingresos, pueden mencionarse los ingresos ordinarios (que se obtienen de forma habitual y previsible, como el salario) y los ingresos extraordinarios (recibidos a partir de un suceso especial, como un regalo monetario).



<b>Los Ingresos</b>
Ingresos corrientes
Otros Ingresos

Miremos estos ejemplos:



INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO  
"Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso"  
GUIA DE APRENDIZAJE EN CASA PARA LA BÁSICA PRIMARIA, BÁSICA  
SECUNDARIA Y LA MEDIA

Código:	
Vigencia:	20/04/2020
Versión:	1

Ingresos	Ejemplo	
Ventas de Zapatos	Ingresos naturales a la razón social de la empresa	\$8,000,000.00
Arrendamientos	Otros ingresos que no están pegados a la razon Soc	\$100,000.00
Asesorías en Ind. De Zapatos	Otros ingresos que no están pegados a la razon Soc	\$50,000.00
Intereses de Mora	Otros ingresos que no están pegados a la razon Soc	\$20,000.00
	<b>TOTAL</b>	<b>\$8,170,000.00</b>

### Egresos

Del latín *egressus*, los **egresos** son las **salidas o las partidas de descargo**. El verbo egresar hace referencia a **salir de alguna parte**. Por ejemplo: "Los egresos de la terminal de ómnibus han sido multitudinarios: parece que no quedará nadie en la ciudad durante el verano".

El concepto de egresos, de todas maneras, se encuentra muy ligado a la **contabilidad**; en este caso, significa la salida de dinero de las arcas de una **empresa u organización**, mientras que por ingresos se entiende el dinero que entra.

Los egresos son:  
Son los gastos que originan los bienes o servicios consumidos por la entidad.  
En otras palabra las salidas de dinero de la entidad

Egresos
Gastos
Inversiones
Costo

**El gasto**; es aquella partida contable que aumenta las pérdidas o disminuye el beneficio, y siempre supone un desembolso financiero, ya sea movimiento de caja o bancario. El pago de un servicio (por ejemplo, de conexión a Internet) y el arrendamiento de un local comercial son algunos de los gastos habituales que forman parte de los egresos de las empresas.

**Las inversiones y los costos**, por su parte, también suponen el egreso de dinero; sin embargo, se trata de desembolsos que se concretan con la esperanza de que se traduzcan, en un futuro no muy lejano, en ingresos. Al comprar una materia prima, una compañía realiza un gasto (el dinero egresa de su caja) pero, al transformar dicha materia, se convierte en un producto terminado que generará ingresos con su venta.



Egresos	Ejemplo	
Gastos	<b>Gastos de Funcionamiento</b>	
	Servicios públicos	\$150,000.00
	Pago de aseo oficina	\$50,000.00
	Arrendamientos	\$500,000.00
	CDts	\$1,000,000.00
Inversiones	Intereses	\$50,000.00
Costos	Costos (Suela, cuero, pega, mano de obra)	\$2,000,000.00
	<b>TOTAL</b>	<b>\$3,750,000.00</b>

La lógica empresarial implica que **estos ingresos deben superar los egresos** para obtener rentabilidad.

Ingresos	\$8,170,000.00
Egresos	\$3,750,000.00
I-E	\$4,420,000.00



Rentabilidad
Pérdida

**Actividad:** Consulta 15 tipos de egresos que existen en las empresas y 5 tipos de ingresos que existen. Escoge 3 egresos y haz de cada uno un dibujo que lo represente (3 dibujos).

**TRANSFERENCIA**  
**Actividades de aplicación**

**MOMENTO PARA PRACTICAR**  
**TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA**

Después de tener claro que la tecnología se puede relacionar con otras disciplinas de diferentes maneras, completa el siguiente cuadro con aplicaciones, herramientas o artefactos que se usan en cada una de las siguientes áreas:

ÁREA O DISCIPLINA	APLICACIÓN - HERRAMIENTA - ARTEFACTO	FUNCIONAMIENTO
Agricultura		
Medicina		
Educación		
Ingeniería		
Idiomas		



**INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO**  
**“Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso”**  
**GUIA DE APRENDIZAJE EN CASA PARA LA BÁSICA PRIMARIA, BÁSICA SECUNDARIA Y LA MEDIA**

Código:	
Vigencia:	20/04/2020
Versión:	1

**EMPRENDIMIENTO**

**Actividad:** Con base en los conceptos aprendidos, pon una **exis** en donde corresponda cada rubro según la descripción. Fíjate bien si es un gasto (que tipo es: si gasto, inversión o costo). Si es un ingreso, fíjate en la razón social de la empresa y pon el tipo de ingreso (corriente si corresponde a las ventas del negocio) otro ingreso si corresponde a otros beneficios o servicios que pueden hacer que la empresa gane dinero por otras cosas. Fíjate en los ejemplos.

Empresa que fabrica de bolsos, billeteras y artículos en general de cuero	Egresos			Ingresos	
	Gasto	Inversión	Costo	Corriente	Otros Ingresos
Nóminas, salarios y restos de gastos de personal.	x				
Inversiones en bonos		x			
Ventas de bolso ref 1234 rojo con manilla de aluminio				x	
El presidente de la empresa hace una conferencia para la cual le pagan					x
Compra de cuero para fabricar los bolsos			x		
Gastos administrativos.					
Compra de hilo para fabricar los bolsos					
Gastos fiscales: tributos e impuestos.					
Gastos financieros.					
Se compra un Terreno para en el futuro tener un arriendo					
Dinero que se pone en CDT para ganar intereses					
Alquileres de locales e inmuebles					
La empresa realizó un servicio de alquiler de maquinaria y le pagaron					
Mantenimiento, reparación y conservación tanto de infraestructuras como de aparatos tecnológicos.					
Limpieza.					
Edificio que se compró para la fábrica y no tener que pagar arriendo					
Servicios: electricidad, agua, gas, etc.					
Mantenimiento de vehículos.					
Ventas de billetera ref ABC amarillo					
gastos de desplazamiento, manutención, dietas, etc.					
Gastos de marketing, publicidad y relaciones públicas.					
Material de oficina que se compra					

**EVIDENCIA EVALUATIVA**

**FECHA DE REVISIÓN:** 2 de octubre

**MEDIO POR EL CUAL SE RECIBE EL TRABAJO**

**TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA**

Plataforma Edmodo

Correo electrónico [leidy@iefelixdebedoutmoreno.edu.co](mailto:leidy@iefelixdebedoutmoreno.edu.co)

Whatsapp en los horarios establecidos, sólo para resolver dudas e inquietudes.

**HORARIO:** Martes 12:30m – 5:00p. m

**EMPRENDIMIENTO**

Correo electrónico:

[catalina@iefelixdebedoutmoreno.edu.co](mailto:catalina@iefelixdebedoutmoreno.edu.co)

**QUE RECIBIR**

**NOTA:** En la medida de lo posible, por favor entregar un documento de word o pdf con las evidencias de todas las actividades de manera organizada.

**TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA**

- Foto o imagen del cuadro de áreas o disciplinas relacionadas en el video (Actividad exploración).
- Foto o imagen del sociograma resuelto (Actividad estructuración).



**INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO**  
*“Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso”*  
**GUIA DE APRENDIZAJE EN CASA PARA LA BÁSICA PRIMARIA, BÁSICA SECUNDARIA Y LA MEDIA**

Código:	
Vigencia:	20/04/2020
Versión:	1

Clase de Edmodo  
Whatsapp: 3014776407 - horarios de atención toda la semana.  
Asesoría: Martes 3:00 p.m.

- Foto o imagen cuadro de aplicaciones, artefactos o apps relacionadas por áreas (Actividad de transferencia).
- EMPRENDIMIENTO**
- Foto o evidencia de la respuesta de las preguntas en la actividad de exploración.
  - Foto o evidencia de la respuesta de la consulta de los 15 egresos y los 5 ingresos.
  - Foto o evidencia del cuadro de la actividad de exploración (ojo bien diligenciado se valorará que esté correcto)

**BIBLIOGRAFÍA**

**TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA**  
<https://sites.google.com/site/tecnologiafacilyahora/la-tecnologia-y-otras-disciplinas>  
<https://economipedia.com/definiciones/tecnologia.html>

**EMPRENDIMIENTO**