



|                                |  |       |    |
|--------------------------------|--|-------|----|
| Nombre completo del estudiante |  | Grupo | 5° |
|--------------------------------|--|-------|----|

**PREGUNTA PROBLEMATIZADORA:**  
**¿Cómo a través de los tics adquiero estrategias que contribuyan al mejoramiento de los aprendizajes y al desarrollo de mis competencias en las diferentes áreas del aprendizaje?**

|  |                        |                                 |
|--|------------------------|---------------------------------|
| ÁMBITOS CONCEPTUALES                       | DÍA                    | ÁREA                            |
| <b>EVALUACIÓN DE DESEMPEÑO DEL PERIODO</b> | <b>19 DE NOVIEMBRE</b> | <b>TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA</b> |

**TRANSFERENCIA**  
**Actividades de aplicación**

**Unidad 3º: SEGURIDAD DE ARTEFACTOS Y PROCESOS**  
**Ahora manos a la obra! ¿Cuánto has aprendido?**



Queridas familias:

En caso de que las niñas o los niños requieren mayor apoyo en el desarrollo de la actividad, será necesario acompañarlas(os) durante todo el proceso. Tengan en cuenta que tanto ellas como ellos aprenden de distinta manera y a diferente ritmo.

**Se evalúan todos los temas vistos del periodo.**

**RETO 1:**

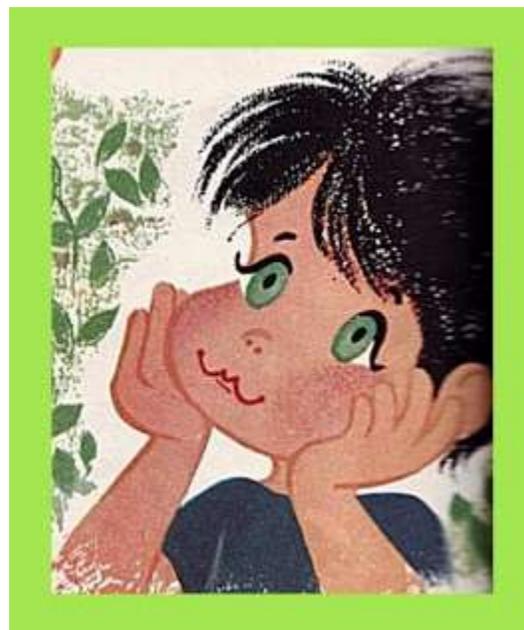
- 1. Lee el siguiente cuento y reflexiona sobre el emprendimiento.**

**EL CUENTO DE PAQUITO EL EMPRENDEDOR: EMPRENDE HOY**

Una vez Paquito el emprendedor soñó con ser el mejor, se pasaba horas en la mesa deseando hacer una empresa que no tuviese contendor. Paquito se armó de valor, pensó “ahora es el tiempo de atreverse”, pero, cuando iba a empezar a moverse, se detuvo con sopor: “mejor comienzo mañana, hoy me quedaré comiendo manzanas abajo en el comedor”.

Al día siguiente, Paquito se levantó campante, “hoy sí seré consecuente y pondré mis metas por delante. Pero decidió descansar antes, para reponer energías y así tener la cabeza fría en su proyecto avasallante. Por fin llegó la fecha en que Paquito iría a comenzar, Sin embargo quiso aplazar, total, ya la idea estaba hecha.

Rápido, como una flecha, corrió a dormir a su cama, no podía darse el lujo de un drama para empezar su proyecto y, en vez de comenzar directo, decidió irse por las ramas. Y así Paquito el emprendedor se convirtió en un anciano cuyos proyectos lejanos se fugaron con dolor. Aún se escucha su voz trazando miles de tramos, a veces aún lo escuchamos diciendo con voz serena: “apurarse no vale la pena, mejor mañana comenzamos”.



- a. Escribe, en tu cuaderno de Informática y Tecnología: ¿Cuál fue el emprendimiento que desarrolló Paquito?**

---



---



---

- 2. Diseña y juega colocando en la siguiente imagen los objetos de la comunidad:**

- a. Algunas normas de prevención.**  
**b. Algunas normas de seguridad.**



|           |            |
|-----------|------------|
| Código:   |            |
| Vigencia: | 20/04/2020 |
| Versión:  | 1          |



**3. Responde:**



**a. Jugando: El casco rojo de Anita. Selecciona y ubica la seguridad que debe tener Anita en los diferentes artefactos y procesos. Luego escribir, detallando el por qué de dicha selección.**



**INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO**  
*"Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso"*  
**GUIA DE EVALUACIÓN DE 3ER PERIODO PARA LA BASICA PRIMARIA,  
BASICA SECUNDARIA Y LA MEDIA**

|           |            |
|-----------|------------|
| Código:   |            |
| Vigencia: | 20/04/2020 |
| Versión:  | 1          |



**4. Describe en tu cuaderno, las necesidades tecnológicas que hay o faltan y que observas en la siguiente imagen.**



INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO  
"Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso"  
GUIA DE EVALUACIÓN DE 3CER PERIODO PARA LA BASICA PRIMARIA,  
BASICA SECUNDARIA Y LA MEDIA

|           |            |
|-----------|------------|
| Código:   |            |
| Vigencia: | 20/04/2020 |
| Versión:  | 1          |

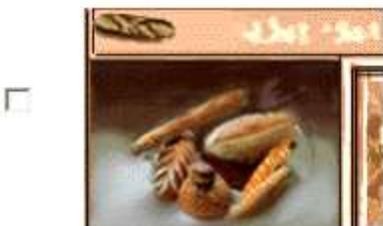
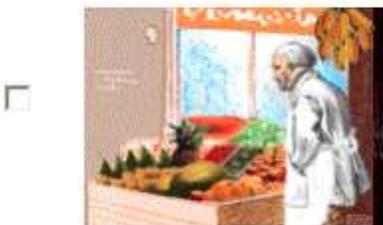


**5. Bienes y servicios para los beneficios sociales. Responde y clasifica las siguientes palabras.**



**¿Dónde se compra?**

Relaciona cada tienda con su nombre



- Pastelería
- Carnicería
- Panadería
- Pescadería
- Frutería
- Pollería

**EVIDENCIA EVALUATIVA**

**FECHA DE REVISIÓN: 26 DE NOVIEMBRE**

**MEDIO POR EL CUAL SE RECIBE EL TRABAJO**

Fotos legibles y montadas a la carpeta compartida (5ª2) de cada estudiante. o este correo: [aidajulia80@gmail.com](mailto:aidajulia80@gmail.com), o el edmodo.

**QUE RECIBIR**

Solución: **RETO 1** propuesto en la guía, completa.

**BIBLIOGRAFÍA**

Ciencias de la computación para el aula, ciclo 3º. Youtube: la evolución de los medios de transporte Educar para emprender.

**ÁMBITOS CONCEPTUALES VISTOS EN LAS GUÍAS ANTERIORES:**

- EL EMPRENDIMIENTO Y EL ESPÍRITU DEL EMPRENDEDOR.
- NORMAS DE PREVENCIÓN Y SEGURIDAD.
- NECESIDADES TECNOLÓGICAS EN MI COMUNIDAD.
- BIENES Y SERVICIOS PARA LOS BENEFICIOS SOCIALES.
- SEGURIDAD DE ARTEFACTOS Y PROCESOS.