



INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO
“Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso”
GUIA DE APRENDIZAJE EN CASA PARA MEDIA TÉCNICA

Código:	
Vigencia:	20/04/2020
Versión:	1

Nombre completo del estudiante		Grupo	5°
--------------------------------	--	-------	----

PREGUNTA PROBLEMATIZADORA:
¿Cómo a través de los tics adquiero estrategias que contribuyan al mejoramiento de los aprendizajes y al desarrollo de mis competencias en las diferentes áreas del aprendizaje?

ÁMBITOS CONCEPTUALES	DÍA	ÁREA
folclor etapas y tipos	septiembre 4	ARTÍSTICA

EXPLORACIÓN
Actividades previas

<https://www.youtube.com/watch?v=h40pXhuyNRM>

Como te has podido dar cuenta por el video el uso de las TIC's puede beneficiar nuestro estilos de aprendizaje en las diferentes áreas del conocimiento
 Centrémonos en este momento en el área de artística.

Observemos la imagen, sabes qué es un avatar y qué significa la palabra



ACTIVIDAD

Consulta y responde en tu cuaderno de artística:

- ¿Qué significa la palabra avatar?
- ¿Para que se usa?
- Haz tu propio avatar



ESTRUCTURACIÓN
Actividades de construcción conceptual

MOMENTO PARA APRENDER:

ETAPAS Y TIPOS DE FOLKLORE

Significado de folklore

Deriva del inglés y está compuesta por dos términos: "Folk" que significa pueblo y "lore" que quiere decir saber o conocimiento.



ETAPAS DEL FOLKLORE

Se distinguen entre cuatro etapas del folklore:

- Folklore **naciente** incluye los rasgos culturales de creación reciente;
- Folklore **vivo** es aquel que todavía se practica en la vida cotidiana;
- Folklore **moribundo** preserva ciertos elementos tradicionales, en especial en los ancianos del grupo;
- Folklore **muerto**, en cambio, pertenece a una cultura extinta



Tipos de folklore

Se puede clasificar en tres tipos de folklore:

- Folklore **social**. Hace referencia a la relación y al estilo de vida de los individuos. Por ejemplo, un japonés que se quita el calzado al llegar a su casa.
- Folklore **mágico**. Se refiere más bien a las medicinas populares, pociones, magia, etc. Se utiliza a menudo en el cine. Por ejemplo: Merlín y sus hechizos o la zaga de Harry Potter.
- Folklore **vivencial**. Tiene que ver con la vestimenta, la cocina, el transporte y el arte popular. Como ejemplo queda en evidencia mediante los actos escolares de los niños que representan un hecho patrio.



CONCLUSIONES

El folklore es distintivo y propio de cada pueblo.

En tiempos De globalización, la cultura tiende a homogeneizarse y los países dominantes imponen sus creaciones.

Por eso el folklore supone un ámbito de resistencia para la identidad.

Existen centros culturales y organizaciones que se encargan de defender el folklore y transmitirlo a los más jóvenes con la intención de perpetuarlo.

De esta manera, el folklore garantiza su subsistencia intergeneracional y no depende solo del grupo de personas de mayor edad.

TRANSFERENCIA Actividades de aplicación

MOMENTO PARA PRACTICAR

1. Consultar las tradiciones y fiestas de la ciudad de Medellín.

Averiguar o preguntar con tus abuelos o alguna persona adulta mayor con la que tengas contacto cómo eran las las tradiciones o costumbres cuando ellos tenían tu edad y realiza un escrito corto o con la información que obtuviste. Realizar un paralelo entre la información de la consulta y la de los abuelos. Dibujar una de las tradiciones de la ciudad de Medellín.

2. Consultar un país de tu gusto y escribir los aspectos más relevantes de su folclor.

EVIDENCIA EVALUATIVA

FECHA DE REVISIÓN:

MEDIO POR EL CUAL SE RECIBE EL TRABAJO

Edmodo
 patricia@iefelixdebedoutmoreno.edu.co

QUE RECIBIR

Fotos de las actividades de exploración y las de transferencia realizadas.

BIBLIOGRAFÍA

<https://childrensmaps.library.carleton.ca/00e135f9-af66-44bb-be94-e690a277abe>
<https://www.caracteristicas.co/folklore/#ixzz6X2BZouU2>
<https://www.ecured.cu/Folklore>
chrome.google.com/webstore/detail/avatar-maker/ofknlbikfofijljkfcihomkedmchfbn?hl=es-419



INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO
"Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso"
GUIA DE APRENDIZAJE EN CASA PARA MEDIA TÉCNICA

Código:	
Vigencia:	20/04/2020
Versión:	1