



Nombre completo del estudiante		Grupo	Décimo
--------------------------------	--	-------	--------

**PREGUNTA PROBLEMATIZADORA:**

¿Por qué la evolución de la sociedad en diferentes aspectos se convierte en una crisis para el hombre de hoy?

<b>ÁMBITOS CONCEPTUALES</b>	<b>DÍA</b>	<b>ÁREA</b>
Seguridad en internet y protección de la información	12 de junio al 26 de junio	TECNOLOGÍA

**EXPLORACIÓN**  
**Actividades previas**



Leer el poema de la prehistoria

<https://www.google.com/search?q=poema+de+la+prehistoria&tbm:>

Poema de la prehistoria: Poesía de Álvaro Gallardo y Mario.

**Actividad:**

Teniendo en cuenta que el poema de la prehistoria:

- Define con tus propias palabras seguridad
- ¿Cómo podemos usar de forma segura los inventos que se mencionan en el poema?

**ESTRUCTURACIÓN**

**Actividades de construcción conceptual**

**MOMENTO PARA APRENDER:**

**Actividad en el cuaderno de tecnología**

1. Realizar un resumen corto acerca de seguridad en internet y virus.

**SEGURIDAD EN INTERNET**

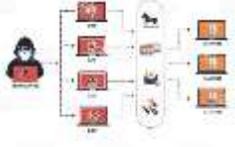
La **seguridad en internet** es la seguridad informática. Para estar verdaderamente seguros tenemos que prescindir de algunas cosas, una de ellas es el internet; el estar conectados a la red ya nos hace vulnerables. Específicamente relacionada con Internet, a menudo incluyendo la seguridad de los navegadores pero además la seguridad de redes en un nivel más general, ya que se aplica a otras aplicaciones o sistemas operativos como un conjunto. Su objetivo es establecer reglas y medidas que usar contra ataques en Internet.<sup>1</sup> Internet representa un canal inseguro de intercambio de información incluyendo un alto riesgo de intrusión o fraude, al igual que de *phishing*. Se han estado utilizando diferentes métodos para proteger la transferencia de datos, incluyendo cifrado.

**PELIGROS EN INTERNET**

**Virus**

Un usuario puede ser engañado o forzado a descargar programas en su ordenador con intenciones dañinas. Dichos softwares pueden aparecer de distintas formas, tal como virus, troyanos, *spyware* o gusanos.



VIRUS	CARACTERISTICAS	VIRUS	CARACTERISTICAS
<b>Malware</b> 	<p><i>Software</i> malicioso, es cualquier programa utilizado para cambiar o dañar la forma en la que opera el ordenador, conseguir información u obtener acceso a sistemas privados del ordenador. El malware está definido por su intención maliciosa, actuando contra las intenciones del usuario, y no incluye software que cause daño inintencionado debido a alguna deficiencia. El término badware se utiliza a veces, y se aplica a ambos casos, tanto al malware malintencionado como al software que causa un daño sin ser ésta su intención</p>	<b>Botnet</b> 	<p>Es una red de ordenadores zombie que han sido tomados por un robot o bot que lleva a cabo ataques a gran escala para el creador del botnet</p>
<b>Virus informáticos</b> 	<p>Son programas que pueden replicar sus estructuras o efectos infectando otros archivos o estructuras en un ordenador. El uso más frecuente de un virus es controlar un ordenador para robar información</p>	<b>Gusanos informáticos</b> 	<p>Son programas que pueden replicarse a través de una red de ordenadores, llevando a cabo tareas maliciosas.</p>
<b>Ransomware</b> 	<p>Tipo de malware que restringe el acceso al sistema del ordenador que infecta y demanda al usuario el pago de un rescate al creador del malware para que se elimine dicha restricción.</p>	<b>Scareware</b> 	<p>software de estafa, normalmente con un beneficio limitado o inexistente, que se vende a los consumidores a través de estrategias de marketing poco éticas. Se utiliza el shock, la ansiedad o el miedo que produce a los usuarios para lograr su objetivo.</p>
<b>Spyware</b> 	<p>Son programas espía que monitorizan la actividad de un ordenador y envían la información obtenida a otras personas sin el consentimiento del usuario.</p>	<b>Troyano</b> 	<p>En términos generales, un software que se hace pasar por un programa inofensivo para que el usuario lo descargue en su ordenador.</p>



Adaptado de: [https://es.wikipedia.org/wiki/Seguridad\\_en\\_Internet](https://es.wikipedia.org/wiki/Seguridad_en_Internet)

**TRANSFERENCIA**  
**Actividades de aplicación**

**MOMENTO PARA PRACTICAR**

**Actividades en el cuaderno de tecnología**

1. Realiza una lista de qué debes hacer para prevenir el contagio de virus en tus equipos de cómputo y muéstralo a través de una cartelera.

2. Construcción de folleto (Brochure) con información acerca de lo que es seguridad en internet y los virus

**Opción 1.** Computador con conectividad e internet, puede usar alguna de estas alternativas:

<https://es.venngage.com/features/hacer-folleto>

[https://www.canva.com/es\\_co/crear/brochure/](https://www.canva.com/es_co/crear/brochure/)

**Opción 2.** Computador sin conectividad e internet, puede usar Microsoft Word o a través de Microsoft Publisher, usando en ambos casos plantillas para folletos.

**Opción 3.** Celular con conectividad, pueden descargar e instalar app para construcción de folletos como: Canva: Diseño gráfico, Crear Carteles gratis Folletos publicitario.

**Opción 4.** No posee medio tecnológicos, se realiza en una hoja de bloc por ambas caras teniendo en cuenta las recomendaciones

**TENER EN CUENTA:**

- El folleto debe usar tres columnas
- El folleto debe ser por ambas caras de la hoja
- Acompañar los resúmenes de textos e ideas con imágenes de buena resolución y relacionadas al tema.
- Revisar redacción y ortografía
- Cuidar la caligrafía, tamaño de letra y que sea legible (Opción 4).
- Todos los folletos deben estar marcados con el nombre del estudiante por ambas caras.

3. Para cada uno de los tipos de virus, cita algunos ejemplos de estos resumidos en una tabla como la siguiente:

VIRUS	EJEMPLOS
Malware	
Botnet	
Virus informáticos	
Gusanos informáticos	
Ransomware	
Scareware	
Spyware	
Troyano	

**4. Actividad evaluativa:**

**Opción 1:** Los estudiantes que tienen conectividad, se programa encuentro síncrono (Video conferencia) y se resuelve juego evaluativo a través de la plataforma educativa.

**Opción 2:** Los estudiantes que no tienen conectividad deben preparar un video haciendo la explicación acerca de los peligros en internet en relación a los virus, debe ser de forma creativa y llamativa.

**EVIDENCIA EVALUATIVA**

**FECHA DE REVISIÓN:** 26 de junio.

**MEDIO POR EL CUAL SE RECIBE EL TRABAJO**

**QUE RECIBIR**



**INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO**  
*“Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso”*  
**GUIA DE APRENDIZAJE EN CASA PARA PRIMARIA, SECUNDARIA Y MEDIA**

Código:	
Vigencia:	20/04/2020
Versión:	1

<p><b>Plataforma Edmodo</b> Correo electrónico <a href="mailto:leidy@iefelixdebedoutmoreno.edu.co">leidy@iefelixdebedoutmoreno.edu.co</a> <b>Whatsapp</b> en los horarios establecidos <b>HORARIO:</b> Jueves 12:30 m – 5:00 p.m</p>	<p><b>Actividad exploración</b> * Foto o imagen de la definición de seguridad * Foto o imagen de la forma de usar los inventos del poema</p> <p><b>Actividad de estructuración</b> * Fotos o imágenes del resumen</p> <p><b>Actividad de trasferencia</b> * Foto o imagen de la forma de prevenir el contagio de virus en PC * Imagen, foto o archivo del folleto * Foto o imagen con los tipos de virus y sus ejemplos * Participación en actividad evaluativa</p>
--	---

**BIBLIOGRAFIA**

[https://es.wikipedia.org/wiki/Seguridad en Internet](https://es.wikipedia.org/wiki/Seguridad_en_Internet)  
<https://es.venngage.com/features/hacer-folleto>  
[https://www.canva.com/es\\_co/crear/brochure/](https://www.canva.com/es_co/crear/brochure/)