



INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO
“Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso”
GUIA DE APRENDIZAJE EN CASA PARA MEDIA TECNICA

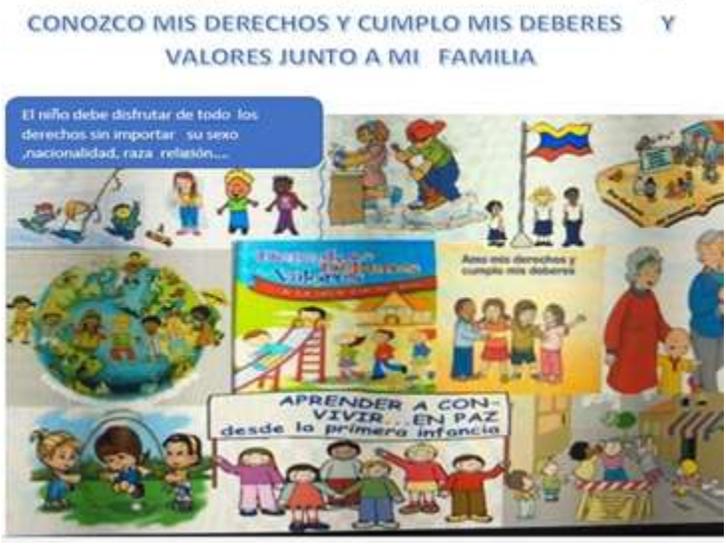
Código:	
Vigencia:	20/04/2020
Versión:	1

Nombre completo del estudiante		Grupo	5º
--------------------------------	--	-------	----

PREGUNTA PROBLEMATIZADORA:

ÁMBITOS CONCEPTUALES	DÍA	ÁREA
Victoria y derrota en el Juego.		EDUCACIÓN FÍSICA

EXPLORACIÓN
Actividades previas



De acuerdo a la figura contestar:

1. Dibuja en tu cuaderno dos(2) figuras que se relacionen con el derecho al juego, la recreación y a la educación física.
2. Explica: ¿ porqué es importante el juego, la recreación y la educación física para las personas y sobre todo para los niños y niñas?

ESTRUCTURACIÓN
Actividades de construcción conceptual

MOMENTO PARA APRENDER:

Copia o recorta y pega en tu cuaderno lo siguiente:



Victoria y derrota en el Juego: El juego es la actividad que conduce al ser humano a la confianza y el respeto. Cuando juega, aprende el valor de sí mismo y el valor del otro. Infortunadamente, nuestra cultura niega el juego y valora las competencias deportivas. Actualmente, se habla del hombre competitivo como el hombre exitoso, pero la competencia no genera crecimiento personal. La competencia por la competencia lastima y daña la dignidad, y muchas veces vulnera los derechos de la persona y los de los demás.



INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO
“Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso”
GUIA DE APRENDIZAJE EN CASA PARA MEDIA TECNICA

Código:	
Vigencia:	20/04/2020
Versión:	1

Se hace necesario estimular el juego limpio, el juego espontáneo, el juego respetuoso, y dejar las competencias mezquinas y desmedidas a un lado; saber ganar con humildad y perder con dignidad. Por eso el ‘ganar’ no debe ser el principal aspecto en el que debe concentrarse es disfrutar del deporte sin ser el mejor.



El deporte debe ser una ruta para que los chicos y chicas tengan una diversión sana y saludable, y aprendan algunas habilidades de vida, como el trabajo en equipo, la superación personal y el esfuerzo por dar lo mejor de sí mismo.

TRANSFERENCIA
Actividades de aplicación

MOMENTO PARA PRACTICAR

Contestar lo siguiente en tu cuaderno lo siguiente:

- ¿Qué es ganar?, ¿qué es perder?.
- ¿Qué sientes cuando ganas en los juegos que practicas en el colegio, en tu barrio o en el entrenamiento o cuando compites?
- ¿Qué sientes cuando pierdes en los juegos que practicas en el colegio, en tu barrio o en el entrenamiento o cuando compites?
- ¿acaso no ganan todos los participantes?, ¿no se gana por el maravilloso acto de jugar en sí mismo?

EVIDENCIA EVALUATIVA

FECHA DE REVISIÓN:

MEDIO POR EL CUAL SE RECIBE EL TRABAJO

Correo electrónico: juan@iefelixdebedoutmoreno.edu.co
 Whatsapp: 3007678154
 HORARIO: 7:00 A 12:00 M

QUE RECIBIR

Fotos de las actividades realizadas del cuaderno y de las prácticas pedidas de la actividad de aplicación o de transferencia.

BIBLIOGRAFÍA

<https://crianzaysalud.com.co/en-el-juego-como-afrentar-el-triunfo-y-la-derrota/>

- Educación física, Básica Primaria. Carlos Bonilla B. Hipolito Camacho C. editorial Kinesis. 1999.
- Manual práctico para el desarrollo psicomotor del escolar, Rosario González Bravo. Colección Cultura física y Deportiva. Vol.1. 1993.