



INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO
“Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso”
GUIA DE APRENDIZAJE EN CASA PARA BÁSICA PRIMARIA, SECUNDARIA Y MEDIA

Código:	
Vigencia:	20/04/2020
Versión:	1

Nombre completo del estudiante		Grupo	11°
---------------------------------------	--	--------------	------------

PREGUNTA PROBLEMATIZADORA:
 ¿Cómo la intervención del hombre ha influido como factor fundamental de los grandes cambios a nivel global?

ÁMBITOS CONCEPTUALES	DÍA	ÁREA
Netiqueta	25 de junio al 9 de julio	TECNOLOGÍA

EXPLORACIÓN
Actividades previas



Observa la imagen y responde la pregunta:
 ¿Cuáles crees que eran las normas de comportamiento en cada una de las edades de la imagen?

EPOCA	NORMAS DE COMPORTAMIENTO
EDAD DE PIEDRA	
EDAD DE HIERRO	
EDAD DE BRONCE	
EDAD MEDIA	
ERA MODERNA	
ERA DIGITAL	

ESTRUCTURACIÓN
Actividades de construcción conceptual

MOMENTO PARA APRENDER:

Actividades en el cuaderno de tecnología:

Realiza un mapa mental acerca de: Netiqueta y las reglas básicas de netiqueta. Después de realizada la debes compartir en el siguiente muro colaborativo: <https://padlet.com/leidy8/i96yd7pfjen1pvrk>

Opción 1: Usar un PC con conexión a internet:

- <https://www.gocongr.com/es/mapas-mentales/>
- https://es.venngage.com/features/crea-mapa-mental/?vap=adw-MMmex&utm_source=MMmex-2&campaignid=6448983354&adgroupid=75366752565&adid=377718716103&gclid=Cj0KCOjw0Mb3BRCaARIsAPSNGpUzE6eOkKHR-NH2_RF_JiQtndtDmi2yp9SfhTDimcHw1WGurGu7sw0aAlpEEALw_wcB

Opción 2: Usando un PC pero que no tiene conexión a internet, usar las autoformas de las que dispone Word.

Opción 3: Usando un celular, descargar una app que te sirva para este fin como miMind, Mapas Mentales 3D o Mapa Mental.

Opción 4: Sino cuentas con ningún tipo de recurso tecnológico, en una hoja de block diseña tu propia mapa mental, siguiendo los ejemplos anexos en la definición.

TENGA EN CUENTA:

- Resuma la información encontrada
- Revise la ortografía y redacción de los textos
- Todos los mapas mentales deben estar bien marcados con el nombre de cada estudiante, el que no cumpla con este requisito **NO SERÁ EVALUADO.**

NETIQUETA

Las buenas costumbres en internet te hacen un aliado de las TIC.

La netiqueta es un conjunto de normas de comportamiento que hacen de internet y las TIC, sitios más agradables, en donde la convivencia y el respeto mutuo son primordiales. Aunque representan un código de conducta, la netiqueta no fue ideada para limitar tu libertad de expresión, sino para indicar la mejor manera de comportarse usando las TIC. Gracias a ella podemos comunicarnos adecuadamente, mientras disfrutamos y aprovechamos de mejor manera las redes sociales, chats, videojuegos, foros, y las TIC en general.

No hay una especie de policía virtual que vigile el respeto a las normas de netiqueta, nadie las impone. La netiqueta es un claro ejemplo del trabajo colectivo, la hacemos entre todos y para todos. Cada una de estas normas ha sido producto de nuestra comunicación a través de las tecnologías de la información y las comunicaciones, del deseo de hacerla cada vez más efectiva, clara



INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO
"Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso"
GUIA DE APRENDIZAJE EN CASA PARA BÁSICA PRIMARIA, SECUNDARIA Y
MEDIA

Código:	
Vigencia:	20/04/2020
Versión:	1

y respetuosa. Y, como todos nos beneficiamos de ella, en nuestras manos está actuar de manera adecuada y pedir lo mismo de las personas con las que interactuamos virtualmente.

Tomado de: <https://www.enticconfio.gov.co/sabes-que-es-la-netiqueta>

LAS 10 REGLAS BÁSICAS DE LA NETIQUETA:

Regla N° 1: Recuerde lo humano – Buena educación

Normalmente en Internet somos anónimos, tratar a las personas con las que te comunicas con respeto, medir las palabras que dices, pues lo que escribes puede ser archivado y luego utilizado en tu contra, en general tratar a los demás cómo nos gustaría que nos traten.

Regla N° 2: Compórtate como en la vida real

Sea respetuoso y compórtese de acuerdo a las leyes de la sociedad y del ciberespacio, ya que en el ciberespacio las posibilidades de ser descubierto parecen remotas, pero esto no debe hacernos olvidar que hay un ser humano al otro lado del computador.

Regla N° 3: Sepa en qué lugar del ciberespacio está

Antes de participar en una actividad en Internet, se debe observar la conducta, costumbres y leer las normas del sitio. Ya que en todas no funcionan de la misma forma y puede cometer errores por no estar informado.

Regla N° 4: Respete el tiempo y el ancho de banda de los demás

Antes de enviar una información a una determinada persona asegúrese que lo que envía es de importancia, sea breve y conciso y que el tiempo de los demás vale, y este deja de realizar otras actividades por dedicarle tiempo a leer lo que enviaste.

Regla N° 5: Forma de escritura

Utilice buena redacción y gramática para redactar tus correos, sea claro y coherente con la información que transmite para que esta no sea distorsionada; sea sencillo, agradable, educado y evite utilizar lenguaje ofensivo porque puede molestar a alguien.

Regla N° 6: Comparta el conocimiento de expertos

Comparte tus conocimientos y de los demás expertos con otras personas de la red y has del ciberespacio un medio para enseñar y comunicar lo que sabes. Ponte en el lugar de los demás y recuerda cuando no sabías algún tema, sobre lo que ahora te preguntan.

Regla N° 7: Ayude a que las controversias se mantengan bajo control

Cuando quieras formar parte de una conversación como en un foro, hazlo cuando estés seguro de lo que vas a escribir. Mantente fuera de discusiones que no dominas, así que sé prudente en el momento de opinar o entrar en un grupo de discusión.

Regla N° 8: Respeto por la privacidad de los demás

Si compartes el ordenador con otros miembros o usuarios, respeta sus datos. No leas correos ajenos, no mires sus archivos, etc. Esto es aplicable tanto a usuarios que usen tu ordenador, como otros usuarios que no lo hagan.

Regla N° 9: No abuse de las ventajas que pueda usted tener

No aproveche de las ventajas que pueda tener por el conocimiento o el acceso a distintos sistemas que sepas, no te da derecho de aprovecharte de los demás.

Regla N° 10: Excuse los errores de otros

Recuerda que todos somos humanos y por lo tanto, todos nos equivocamos. Nunca se debe juzgar a alguien por sus fallos. En todo caso, ayudarlo o sugerirle cuando se encuentre un error y nunca mostrar prepotencia al encontrar un fallo y mucho menos reírse de él.

Tomado de: <https://blog.continental.edu.pe/uc-virtual/la-netiqueta-y-sus-10-reglas-basicas/>

TRANSFERENCIA
Actividades de aplicación

MOMENTO PARA PRACTICAR

Actividades:



INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO
“Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso”
GUIA DE APRENDIZAJE EN CASA PARA BÁSICA PRIMARIA, SECUNDARIA Y MEDIA

Código:	
Vigencia:	20/04/2020
Versión:	1

La **HISTORIETA**: narración de una historia a través de una sucesión de ilustraciones que se complementan con un texto escrito. También hay historietas mudas, sin texto.

Características: Es de carácter narrativo, representada en un lenguaje visual y verbal, cumple con la finalidad de entretener

Elementos: se distribuye en una serie de espacios o recuadros llamados viñetas, los textos van encerrados en globos o bocadillos como pensamiento de los personajes, dibujo o ambiente donde se desarrolla la historia (escenario), los carteles que son los mensajes que dice el narrador y apoya la historia y la onomatopeya que es la representación del sonido y puede ir dentro o fuera del globo

Adaptado de: <https://creacionliteraria.net/2012/03/qu-es-la-historieta/>



1. Responde las siguientes preguntas en el cuaderno de tecnología (Copia la pregunta y la respuesta que consideres correcta)

1. Qué es Netiqueta

- a. Las normas requeridas por la buena educación o prescritas por una autoridad para ser tenida en cuenta en la vida social o la oficial.
- b. Comportamiento que deben ejercitar entre sí los cibernautas o usuarios de ambientes virtuales.
- c. Estudia el comportamiento humano en cuanto al bien y al mal.
- d. Estudia el comportamiento en la Red Internet.

2. Es una norma que aplica a todos los escenarios virtuales

- a. No responder a todos los destinatarios de la lista si no es necesario
- b. Dirigirse a las demás personas con respeto.
- c. Evitar enviar archivos adjuntos no solicitados, algunos servidores tienen límite de descarga
- d. No hay problemas en ignorar solicitudes de amistad, invitaciones o eventos o grupos, etc.

3. Es una norma Netiqueta para el Chat

- a. Mida sus críticas públicas. Expresar su opinión o una burla puede llevar a vulnerar sus derechos e ir en contra de la ley.
- b. Si usted representa a una empresa, incluya al final del mensaje información sobre la misma.
- c. Envíe su mensaje en formato básico.
- d. No copie conversaciones para mostrarles a otros usuarios y no divulgue datos personales por el chat.

COLUMNA A	COLUMNA A
A. Es la imagen de cada persona, hay que estar siempre presentable para cualquier videoconferencia o reunión.	___ RESPETAR LAS HORAS LABORALES
B. Se refiere a no compartir datos o información de otras personas, sin la autorización o consentimiento del mismo.	___ AYUDAR A OTROS
C. Norma de convivencia entre usuarios en el mundo digital, especialmente cuando este no entienda como manejarse en el uso de Internet.	___ BUENA EDUCACIÓN
D. Son las reglas básicas de comportamiento que se deben poner en práctica al usar plataformas de internet.	___ RESPETO POR LA PRIVACIDAD
E. Usar los signos de puntuación, escribir correctamente las palabras, de esta manera se dará una mejor comunicación entre los participantes.	___ BUEN USO DE LA ORTOGRAFIA
F. Es la correcta manera de hablar e interactuar con los participantes mediante el lenguaje verbal, evitando así mismo las groserías y malas conductas.	___ NETIQUETA
G. Es el tiempo en el que se debe realizar las respectivas actividades, ya que cada entidad tiene su horario de trabajo, al hacerlo fuera de estas horas se está interrumpiendo el descanso del individuo.	___ PRESENTACIÓN PERSONAL
H. Son expresiones comunes en las comunicaciones digitales ya que están precedidas de buenos modales, respeto, cortesía EJEMPLO: Dar los buenos días	___ USO DE BUEN VOCABULARIO

3. Después de haber desarrollado las 4 guías del periodo, vamos a construir una historieta (Tenga en cuenta la definición y ejemplo dado en el siguiente recuadro) que dé respuesta a la pregunta problematizadora: ¿Cómo la intervención del hombre ha influido



INSTITUCIÓN EDUCATIVA FÉLIX DE BEDOUT MORENO
“Educamos en el ser y el conocer con respeto y compromiso”
GUIA DE APRENDIZAJE EN CASA PARA BÁSICA PRIMARIA, SECUNDARIA Y
MEDIA

Código:	
Vigencia:	20/04/2020
Versión:	1

como factor fundamental de los grandes cambios a nivel global?. Después de realizada la debes compartir en el siguiente muro colaborativo: <https://padlet.com/leidy8/i96yd7pfjen1pvrk>

Opción 1: Usando un PC con conexión a internet, usar uno de las dos opciones web

- <https://www.storyboardthat.com/>
- https://www.canva.com/es_co/crear/comics/

Opción 2: Usando un PC pero que no tiene conexión a internet, usar las tablas, autoformas e imágenes de las que dispone Word.

Opción 3: Usando un celular, descargar una app que te sirva para este fin como Creador de historietas de dibujos animados, Comic & Meme Creador.

Opción 4: Si No cuentas con ningún tipo de recurso tecnológico, en una hoja de block diseña tu propia historieta

4. Actividad evaluativa:

Opción 1: Los estudiantes que tienen conectividad, se programa encuentro síncrono (Video conferencia) para el 8 de julio y se resuelve juego evaluativo a través de la plataforma educativa.

Opción 2: Los estudiantes que no tienen conectividad se envía actividad para resolver a edmodo

EVIDENCIA EVALUATIVA

FECHA DE REVISIÓN:

MEDIO POR EL CUAL SE RECIBE EL TRABAJO

Plataforma Edmodo
Correo electrónico
 leidy@iefelixdebedoutmoreno.edu.co
Whatsapp en los horarios establecidos
HORARIO: Jueves 12:30 m – 5:00 p. m

QUE RECIBIR

NOTA: En la medida de lo posible enviar un documento de Word con portada con las evidencias de cada una de las actividades.

Actividad exploración

- Foto o imagen de la actividad de exploración

Actividad de estructuración

- Foto o imagen del mapa mental compartido en el muro colaborativo

Actividad de transferencia

- Foto o imagen con las respuestas de las preguntas
- Foto o imagen de la historieta compartida en el muro colaborativo
- Participación en actividad síncrona o asíncrona según el caso

BIBLIOGRAFÍA

- <https://www.enticconfio.gov.co/sabes-que-es-la-netiqueta>
<https://blog.continental.edu.pe/uc-virtual/la-netiqueta-y-sus-10-reglas-basicas/>
<https://www.storyboardthat.com/>
https://www.canva.com/es_co/crear/comics/